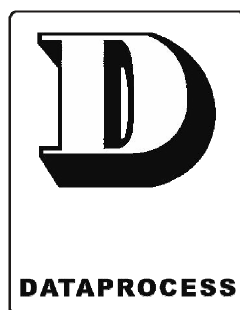








Serie

ALEXIA

Manuale d'uso

Codice UV161UI/1

rel. 5.02

AVVERTENZE

Il presente manuale si riferisce alle bilance della serie ALEXIA.

Il presente manuale di istruzioni contiene le informazioni e le avvertenze che devono essere rispettate per il funzionamento secondo le caratteristiche dichiarate dal costruttore.

Le bilance qui descritte sono conformi alle norme di sicurezza vigenti.

È comunque vietato accedere direttamente e/o introdurre corpi estranei, liquidi compresi, nelle sue parti interne.

Qualsiasi intervento sulla bilancia, non previsto esplicitamente nelle istruzioni, deve essere eseguito dalle nostre Concessionarie Autorizzate.

L'installazione deve essere eseguita a norme di sicurezza vigenti e secondo le ulteriori prescrizioni indicate in questo manuale.

Il Produttore respinge ogni responsabilità per:

- Danni causati da scorretta installazione, uso e manutenzione,
- Mancati introiti dovuti ad eventuali guasti,
- Uso improprio dell'apparecchiatura,
- Danni causati da interventi di assistenza eseguiti da tecnici non autorizzati o dall'uso di parti di ricambio non originali.

Le informazioni contenute nel presente manuale sono soggette a modifiche senza preavviso e non rappresentano un impegno da parte del Produttore.

INDICE

1 - PRESENTAZIONE

1.1 - FUNZIONI

Alexia è una bilancia, con sistema di rilevamento peso a cella di carico, di elevate prestazioni, dotata di stampante termica grafica, che offre una vasta gamma di possibilità di funzionamento sia singolarmente, sia collegata in rete ad altre bilance, che collegata ad un sistema.

PLU

- Da 1075 PLU senza testo opzionale (ingredienti) a 150 con 350 caratteri di testo ciascuno
- 20 caratteri di descrizione
- Da 1 a 3 prezzi per ogni articolo (PLU)
- Bar-Code: EAN8 o EAN13, completamente programmabile con dati di peso, n° operatore, n° bilancia, importo, ecc.
- 3 basi di prezzo €/kg, €/hg, €/pezzo
- Sconto in % programmabile, promozioni a 3 livelli programmabili

TARE

- Tare pesata con possibilità di blocco
- 20 tare programmabili (associabili ai singoli PLU)

OPERATORI

- 4 operatori diretti di serie, impostabili in: lavoro effettivo o apprendimento
- fino a 20 programmabili

SCONTI

- Sconto in % su Sub-Totale o su articoli
- Sconto a Valore (o reso) su ogni singola transazione o sul Sub-Totale

CORREZIONI

- Storno articolo, riapertura scontrino

FUNZIONI DI STAMPA

- 5 modalità di stampa: scontrino con più transazioni (adesivo e non adesivo)
  scontrino per singola transazione
  etichetta manuale
  etichetta automatica
  etichetta prepack

SCONTRINO

- 6 righe per ragione sociale/messaggio commerciale programmabile e personalizzabile con i vari font disponibili.
- Corpo scontrino personalizzabile (stampa/non stampa di data/ora, nome articolo, operatore, ecc.)
- Possibilità di stampare lo scorporo IVA sullo sconrino
- Stampa codice a barre (programmabile)

ETICHETTE

10 formati (layout) fissi
5 formati liberamente configurabili

STAMPE GESTIONALI

Configurazioni e programmazioni
Letture ed azzeramenti per reparti, operatori, PLU, fasce orarie, IVA
Letture ed azzeramenti giornalieri e periodici

CERTIFICAZIONE CARNI BOVINE

1.2 - VERSIONI

Le bilance della serie Alexia sono disponibili in più configurazioni:

ALEXIA – ALEXIA/ET



Due versioni: BASE (per stampa su scontrino normale)
ADESIVA (o spellicolatore per stampa su carta adesiva o etichette)

con due portate: **12kg - 2g** oppure **30 kg - 5g**

ed è fornita completa di: 1 linea seriale RS232c
1 linea per la connessione in rete ad altre Alexia (RS485)
1 connettore cassetto portamonete ed alimentazione batterie esterne 24V

corredo composto di: manuale d'uso
1 rotolo di carta termica
etichette per personalizzazione tasti
cavo di alimentazione

opzioni: Kit batterie interne di emergenza ricaricabili (autonomia circa 30 min)
Copritastiera in gomma siliconica
Piatto bacinella

STAMPANTE

- Stampante termica grafica ad alta risoluzione (8 dots/mm)
- 37 caratteri per riga
- 1 supporto rotolo nella versione BASE: utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva
- 2 supporti rotolo nella versione ADESIVA: ANTERIORE utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva
  POSTERIORE per ogni tipo di carta

VERSIONE BASE	BASE
Larghezza carta	62,5 mm
Diametro massimo del rotolo	60 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm

VERSIONE ADESIVA	**Supporto ANTERIORE**	**SUPPORTO POSTERIORE**
Larghezza carta	62,5 mm	60 mm
Diametro massimo del rotolo	60 mm	105 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm	40 mm

- Velocità di stampa: 70 mm/sec (22 righe/sec.)
- Conteggio dei chilometri di carta stampati

TASTIERA

- 38 tasti meccanici a corsa completa con funzione programmabile

VISORI

- 2 Visori LCD 5” monocromatici luminosi per cliente e operatore

DIMENSIONI

- Larghezza 410 mm
- Profondità 410 mm
- Altezza 565mm
- Piatto di carico: 335 x 320 mm

ALEXIA PLUS



Una versione:	ADESIVA o spellicolatore per stampa su carta termica non adesiva, carta termica adesiva, etichette)
con tre portate:	**12kg - 2g** oppure **30 kg – 5g**
ed è fornita completa di:	1 linea seriale RS232c 1 linea per la connessione in rete ad altre Alexia (RS485) 1 connettore cassetto portamonete ed alimentazione batterie esterne 24V
corredo composto di:	manuale d'uso 1 rotolo di carta termica etichette per personalizzazione tasti cavo di alimentazione
opzioni:	Kit batterie interne di emergenza ricaricabili (autonomia circa 30 min) Tastiera meccanica 56 tasti a corsa lunga Tastiera a membrana rilegendabile Piatto bacinella

STAMPANTE

- Stampante termica grafica ad alta risoluzione (8 dots/mm)
- 37 caratteri per riga
- 1 supporto rotolo nella versione BASE — utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva
- 2 supporti rotolo nella versione ADESIVA: — ANTERIORE utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva; POSTERIORE per ogni tipo di carta

VERSIONE ADESIVA	Supporto ANTERIORE	SUPPORTO POSTERIORE
Larghezza carta	62,5 mm	60 mm
Diametro massimo del rotolo	60 mm	105 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm	40 mm

- Velocità di stampa: 70 mm/sec (22 righe/sec.)
- Conteggio dei chilometri di carta stampati

TASTIERE

- 56 tasti meccanici a corsa breve con funzione programmabile e pelle protettiva impermeabile in poliestere (non rilegendabile) + 7 tasti a corsa breve posizionati sopra il visore + 4 tasti operatore a destra del visore

VISORI

- 2 Visori LCD 5” monocromatici luminosi per cliente e operatore

DIMENSIONI

- Larghezza 420 mm
- Profondità 410 mm
- Altezza 610 mm
- Piatto di carico: 335 x 320 mm

ALEXIA-C



Una versione: BASE (per stampa su scontrino normale)

con due portate: **12kg - 2g** oppure **30 kg - 5g**

ed è fornita completa di:
1 linea seriale RS232c
1 linea per la connessione in rete ad altre Alexia (RS485)
1 connettore cassetto portamonete ed alimentazione batterie esterne 24V

corredo composto di:
manuale d'uso
1 rotolo di carta termica
cavo di alimentazione

opzioni:
Kit batterie interne di emergenza ricaricabili (autonomia circa 30 min)
Piatto bacinella

STAMPANTE

- Stampante termica grafica ad alta risoluzione (8 dots/mm)
- 37 caratteri per riga

Larghezza carta	62,5 mm
Diametro massimo del rotolo	95 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm

- Velocità di stampa: 70 mm/sec (22 righe/sec.)
- Conteggio dei chilometri di carta stampati

TASTIERA

- 56 tasti meccanici a corsa breve con funzione programmabile e pelle protettiva impermeabile in poliestere (non rilegendabile)

VISORI

- 2 Visori LCD 5” monocromatici luminosi per cliente e operatore

DIMENSIONI

- Larghezza 360 mm
- Profondità 480 mm
- Altezza 185mm
- Piatto di carico: 350 x 240 mm

ALEXIA-C/ET

Una versione: ETICHETTATRICE per stampa su scontrino adesivo e/o etichette adesive (all'occorrenza

con due portate: 12kg - 2g oppure
30 kg - 5g

ed è fornita completa di: 1 linea seriale RS232c
1 linea per la connessione in rete ad altre Alexia (RS485)
1 connettore cassetto portamonete ed alimentazione batterie esterne 24V



corredo composto di: manuale d'uso
1 rotolo di carta termica
cavo di alimentazione

opzioni: Piatto bacinella

STAMPANTE

- Stampante termica grafica ad alta risoluzione (8 dots/mm)
- 37 caratteri per riga

Larghezza carta	62,5 mm
Diametro massimo del rotolo	105 mm
Diametro anima del rotolo	40 mm

- Velocità di stampa: 100 mm/sec (32 righe/sec.)
- Conteggio dei chilometri di carta stampati

TASTIERA

- 56 tasti meccanici a corsa breve con funzione programmabile e pelle protettiva impermeabile in poliestere (non rilegendabile)

VISORI

- 2 Visori LCD 5" monocromatici luminosi per cliente e operatore

DIMENSIONI

- Larghezza 360 mm
- Profondità 480 mm
- Altezza 185mm
- Piatto di carico: 350 x 240 mm

ALEXIA-H – ALEXIA-H/ET



Due versioni: BASE (per stampa su scontrino normale)
ADESIVA (o spellicolatore per stampa su carta adesiva o etichette)

con due portate: 6kg - 2g oppure **15 kg - 5g**

ed è fornita completa di: 1 linea seriale RS232c
1 linea per la connessione in rete ad altre Alexia (RS485)

corredo composto di: - manuale d'uso
- 1 rotolo di carta termica
- cavo di alimentazione

opzioni:

STAMPANTE

- Stampante termica grafica ad alta risoluzione (8 dots/mm)
- 37 caratteri per riga
- 1 supporto rotolo nella versione BASE — utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva
- 2 supporti rotolo nella versione ADESIVA: ANTERIORE utilizzabile solo per scontrini in carta termica non adesiva
  POSTERIORE per ogni tipo di carta

VERSIONE BASE	BASE
Larghezza carta	62,5 mm
Diametro massimo del rotolo	60 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm

VERSIONE ADESIVA	**Supporto ANTERIORE**	**SUPPORTO POSTERIORE**
Larghezza carta	62,5 mm	60 mm
Diametro massimo del rotolo	60 mm	105 mm
Diametro anima del rotolo	12 mm	40 mm

- Velocità di stampa: 70 mm/sec (22 righe/sec.)
- Conteggio dei chilometri di carta stampati

TASTIERA

- 56 tasti meccanici a corsa breve con funzione programmabile e pelle protettiva impermeabile in poliestere (non rilegendabile)

VISORI

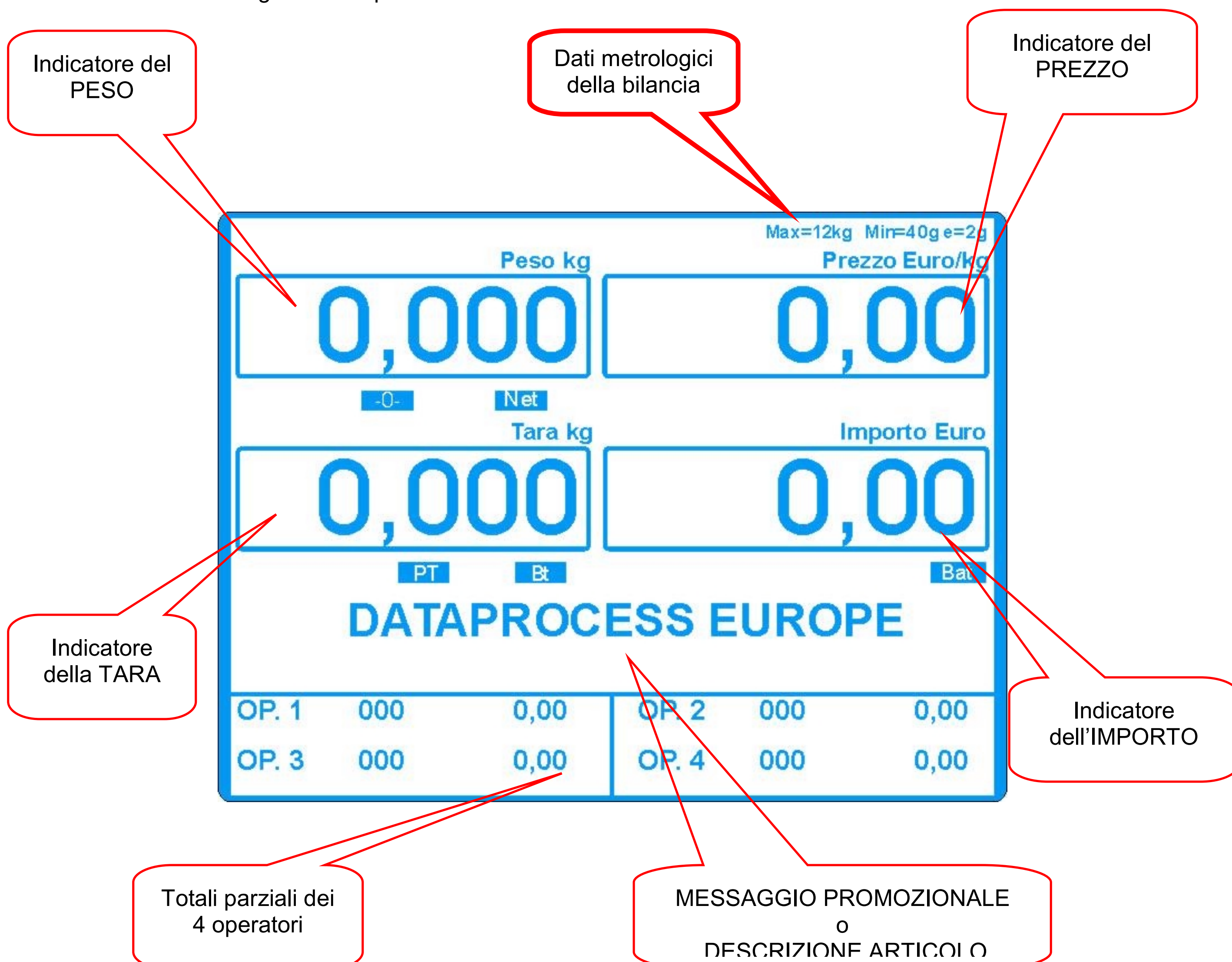
- 2 Visori LCD 5” monocromatici luminosi per cliente e operatore

DIMENSIONI

- Larghezza 370 mm
- Profondità 200 mm
- Altezza 420 mm
- Altezza crociera + piatto: 330 mm
- Diametro piatto di carico: 350 mm

1.3 - VISORI

Alexia è dotata di due visori LCD 5" monocromatici grafici retroilluminati ad alta risoluzione, uguali per operatore e cliente come mostra la figura sottoriportatata:

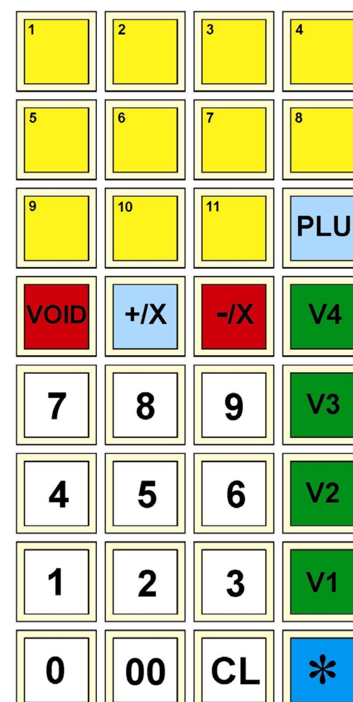


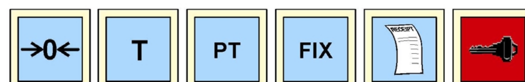
Sul visore possono essere presenti alcune "SPIE" con il seguente significato:

Net	: peso netto
Bt	: tara bloccata
- 0 -	: zero centrato (peso azzerato)
PT	: tara predeterminata attiva
Bat	: funzionamento a batterie

1.4 - TASTIERE

ALEXIA – ALEXIA/ET





ALEXIA PLUS



→0← T PT FIX

V 1

V 2

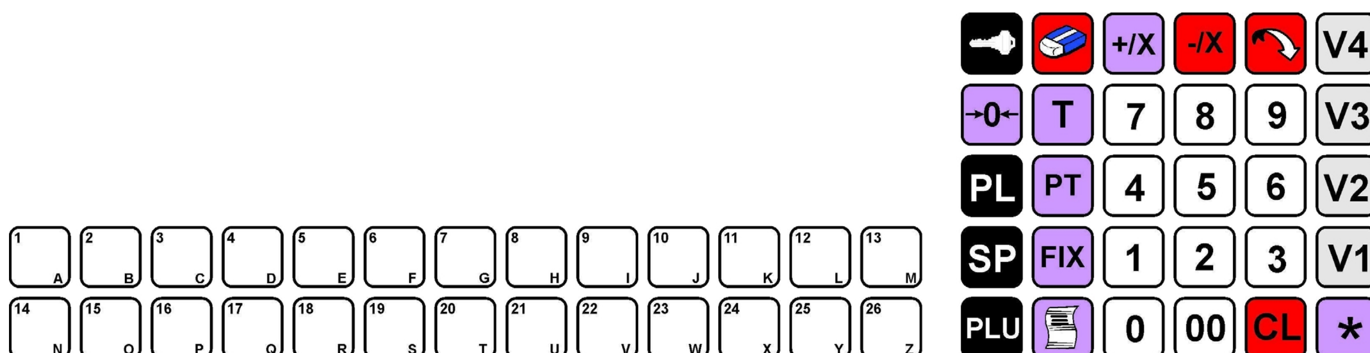
V 3

V 4

Tastiera Alta
Tastiera Laterale
Tastiera Bassa



ALEXIA-C, ALEXIA-C/ET, ALEXIA-H, ALEXIAH/ET



Di seguito descriviamo le funzioni dei tasti durante l'uso corrente.

TASTI	FUNZIONE
1 1 A	Richiamo diretto dei PLU
PLU ↑PLU	Richiamo del numero di PLU digitato
VOID CL. MESS	Storno di una o più delle voci dello scontrino
+/X	Somma e moltiplicazione per vendite a corpo
-/X	Reso o sconto
V1 ÷ V4	Operatori da 1 a 4
0 00 ÷ 9	Tasti numerici
CL	Cancellazione
*	Stampa e chiude lo scontrino
→0←	Azzera peso
T	Inserimento tara
PT	Tara predeterminata
FIX	Blocco Tara
	Avanzamento carta
	Chiave per l'accesso alla programmazione.

TASTI	FUNZIONE
T1 ÷ T10	Richiamo diretto delle tare programmate
1 ÷ 10	Reparti
	Chiusura con pagamento in Contanti
TICKET opp.	Chiusura con pagamento a Ticket
ASSEGNI opp.	Chiusura con pagamento in Assegni
CARTA CREDITO opp. Credit	Chiusura con pagamento con Carta di Credito
PB	Prezzo base
RP O PL	Prezzo libero
SP	Prezzo speciale
% -	Sconto in percentuale
	Riapertura scontrino
PC CENT. MESS.	Cambio prezzo
VENDITA VALORE	Vendita a valore

2 - USO CORRENTE

2.1 - ACCENSIONE

Per accendere la bilancia occorre azionare l'interruttore:

Appena accesa, la bilancia esegue automaticamente il ciclo di controllo sui visori.

Questo test dura circa 5 secondi; se non è rilevata nessun'anomalia, la bilancia azzera il peso ed è pronta per essere utilizzata.

Sul visore si possono quindi vedere gli zeri per il peso, il prezzo, l'importo e la tara.

Bilancia in rete

Se la bilancia è in rete con altre bilance, all'accensione dopo il test di controllo precedentemente descritto viene avviato anche un controllo del collegamento in rete. Sul visore appare la scritta **RICERCA BILANCE**; se tutte le bilance definite in rete risultano effettivamente connesse, la bilancia esce dallo stato di ricerca e si abilita al normale funzionamento.

In caso contrario si alternano i messaggi "ATTENDERE" e "RICERCA BILANCE" e permangono sul visore sino a che non si preme il tasto <**C**>, in questo modo vengono visualizzati gli indirizzi delle bilance che, pur essendo definite in rete, non risultano effettivamente connesse, per esempio:

```
BILANCE MANCANTI   n  n  n
```

dove:

n = indirizzo di rete delle bilance non presenti

Premendo quindi il tasto <**PRINT**>, si accetta l'attuale configurazione di rete e si abilita la bilancia al normale funzionamento; qualsiasi altro tasto riattiva la ricerca delle bilance in rete.

Peso diverso da zero

- Se durante il test, la bilancia riscontra un peso fluttuante sul visore compare la scritta **CONTR. CONVERTITORE**.

  Se il peso si stabilizza la bilancia si accende regolarmente; se la scritta **CONTR. CONVERTITORE** resta sui visori occorre richiedere l'intervento di un tecnico.
- Se durante il test la bilancia riscontra un peso inferiore a zero (o notevolmente superiore) compare la scritta **RICERCA PESO ZERO**, e la bilancia rimane in attesa della rimessa a zero.

  Questo può avvenire per esempio, per mancanza o cattivo posizionamento del piatto di pesata.

Quando sul visore si possono vedere gli zeri per il peso, il prezzo e l'importo vuol dire che la bilancia ha effettuato l'azzeramento automatico ed è pronta: mettendo adesso un qualsiasi articolo sul piatto, ne segnala il peso.

2.2 - PARTICOLARITÀ OPERATIVE

Le bilance della serie ALEXIA presentano alcune particolarità che è importante conoscere prima dell'uso.

ASSEGNAZIONE TASTI OPZIONALI

Sulla tastiera sono definiti solo i tasti relativi alle funzioni di uso più comune. Per modificare la funzione di alcuni tasti (in funzione delle proprie modalità operative) occorre agire sulla funzione di programmazione **07 FUNZIONI TASTIERA** (vedi capitolo PROGRAMMAZIONE).

MODALITÀ DI STAMPA

Esistono 5 modalità di stampa:

1. scontrino
2. scontrino singolo
3. etichetta,

4. etichetta automatica
5. etichetta prepack

In base alla modalità di stampa certe funzioni sono abilitate o meno, oppure il modo di eseguire alcune funzioni cambia:

1. **SCONTRINO**: la stampa avviene su carta termica adesiva o non adesiva e riporta l'intera lista degli articoli venduti e/o resi, stornati ecc. allo stesso Cliente.

   In modalità scontrino è possibile calcolare totali parziali, resti, applicare sconti a percentuali libere, suddividere i pagamenti nelle diverse modalità ammesse (contanti, assegni, carte di credito, ticket) e riaprire l'ultimo conto stampato dall'operatore per eventuali correzioni.
2. **SCONTRINO SINGOLO**: ogni scontrino riporta la vendita di un singolo articolo, senza possibilità di totalizzazione.
3. **ETICHETTA**: come per lo scontrino singolo riporta la vendita di un singolo articolo, ma si opera con il rotolo di carta termica in etichette. Per la stampa è possibile utilizzare uno dei 10 formati predefiniti oppure uno dei 5 programmabili.
4. **ETICHETTA AUTOMATICA**: vale quanto detto per l'etichetta, ma in questo caso la stampa è automatica (senza premere il tasto operatore) per ogni articolo posto sul piatto di pesata.
5. **ETICHETTA PRE-PACK**: come per l'etichetta automatica ma con la possibilità di stampare etichette "**solo peso**" (senza l'importo).

IMPOSTAZIONE PREZZI "PREFERITA"

La bilancia può operare:

1. Principalmente con **prezzi liberi** impostati a tastiera e, solo occasionalmente, con prezzi definiti da PLU.

   In questo caso ogni cifra digitata sulla tastiera numerica è interpretata come cifra del prezzo, a meno di non specificare che si intende richiamare un codice PLU usando il tasto <**PLU**>.
2. Principalmente con **prezzi definiti da PLU** e, solo occasionalmente, con prezzi liberi impostati a tastiera

   Ogni cifra battuta sulla tastiera numerica è interpretata come cifra del codice **PLU**, a meno che non venga specificato prima che si intende digitare un prezzo, utilizzando il tasto <**RP**> o <**PL**> (non sempre presente sulla tastiera standard).

La scelta di uno delle due modalità lavorative, in base alle esigenze specifiche di lavoro, si opera in programmazione,

Nella configurazione di base Alexia è configurata per lavorare nella modalità descritta al punto 1 precedente ossia a **PREZZO LIBERO**

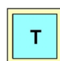
2.3 - SEQUENZE D'USO

La sequenza di utilizzo della bilancia varia a seconda che la bilancia sia impostata per le etichette o gli scontrini:

SEQUENZA PER L'EMISSIONE DI:

Funzione (pagina:)	**ETICHETTE**	**SCONTRINI**
TARA (pag.) **AZZERAMENTO** (pag.)	**eventuale tara o azzeramento**	**eventuale tara o azzeramento**
	posizionamento dell'articolo sul piatto della bilancia	**posizionamento dell'articolo** sul piatto della bilancia
RICHIAMO DEI PLU (pag.) **PREZZI DA TASTIERA** (pag.)	**impostazione prezzo** richiamando un PLU, o immettendo un prezzo libero	**impostazione prezzo** richiamando un PLU, o immettendo un prezzo libero
	calcolo dell'importo mediante pesata, o immissione della quantità	**calcolo dell'importo** mediante pesata, o immissione della quantità
OPERAZIONI CON SCONTRINO, (pag.) **RESI** (pag.)	**eventuale memorizzazione della transazione** attribuendola all'operatore	**memorizzazione della transazione** attribuendola all'operatore
STORNO SCONTRINO (pag.)		**eventuale storno**
TOTALE PARZIALE E SCONTI (pag.)		**eventuale totale parziale e sconto**
STAMPA SCONTRINO (pag.) **STAMPA ETICHETTA** (pag.)	**chiusura dell'operazione** stampa dell'etichetta	**chiusura dell'operazione** stampa dello scontrino
STAMPA SCONTRINO (pag.)		**eventuale calcolo e stampa del resto**
RIAPERTURA SCONTRINO (pag.)		**eventuale riapertura scontrino**

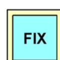
TARA



Mettere sul piatto della bilancia il contenitore o il foglio di carta il cui peso dovrà poi essere detratto e premere il tasto <**T**>.

Il valore rilevato si trasferisce in tara, e non è più visualizzato sul display. La spia **NET** accesa indica che la tara è attiva.

Con tara auto-pesata attiva, scaricando il piatto, il peso della tara viene visualizzato sul display di peso preceduto dal segno meno.



Per mantenere per più pesate il valore di tara, basterà premere il tasto <**FIX**>, che blocca così il valore precedentemente impostato.

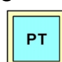
La ripetizione della manovra ne comanderà lo sblocco. La spia **FIX** accesa indicherà la presenza del blocco tara .

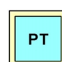
ANNULLAMENTO - Il valore di tara introdotto si annulla in uno dei seguenti modi:

- Scaricando la merce dal piatto della bilancia dopo aver stampato la transazione.
- Caricando il piatto e scaricandolo dopo che il peso si è stabilizzato.
- Premendo il tasto <**T**> con peso lordo uguale a zero.

Tara pre-impostata

Quando il valore della tara è già noto, si può inserire manualmente con la sequenza:



Valore Tara (digitato sulla tastiera numerica)


La tara preimpostata (o predeterminata) può essere associata, in programmazione, anche ad ogni singolo PLU.

Richiamando un PLU con tara associata, questa sarà visualizzata nel campo tara e si accenderà la spia **PT**.

La tara preimpostata deve avere un valore congruo con la divisione minima della bilancia (per bilance 6kg o 12kg/2g solo multipli di 2, per bilance 15kg o 30kg/5g solo multipli di 5).

La tara preimpostata si annulla scaricando il piatto di pesata.

Tare in successione

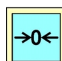
La bilancia consente di considerare come tara la merce accumulata sul piatto di carico in successive pesate, premendo ogni volta il tasto **[T]**; in questo modo si possono registrare più operazioni di vendita senza scaricare il piatto della bilancia.

La sequenza di operazioni da compiere è la seguente:

1. Porre sul piatto di carico della bilancia, il primo contenitore e premere il tasto **[T]** per metterne il peso in Tara.
2. Mettere la merce da pesare dentro il contenitore e registrare l'operazione di vendita.
3. Aggiungere, se necessario un secondo contenitore.
4. Premere il tasto **[T]**, per trasformare in Tara l'intero contenuto del piatto di carico.
5. Aggiungere il secondo tipo di merce e portare a termine la seconda transazione di vendita.
6. Proseguire in modo analogo con le successive, eventuali, pesate.

Se la stampa della Tara è abilitata (vedere programmazione) sullo scontrino di vendita vengono stampati i valori delle tare in successione utilizzate.

2.4 - AZZERAMENTO DEL PESO

Premendo il tasto 

, viene azzerato il peso a piatto scarico, purché la differenza in positivo rispetto al peso rilevato all'accensione sia inferiore al 2% della portata massima, ossia 240g per la versione 12kg, 600g per la versione 30kg, 120g per la portata 6kg e 300g per la portata 15kg.

Per azzerare differenze superiori occorre spegnere e riaccendere la bilancia.

AZZERAMENTO SEMIAUTOMATICO DEL PESO

Nel caso in cui la bilancia rilevi un peso inferiore allo zero (iniziale o impostato dopo) il visore spegne l'indicazione del peso, lasciando acceso solo uno zero per il prezzo; se il peso negativo rimane stabile, trascorsi alcuni secondi la bilancia procede all'azzeramento automatico.

Anche in questo caso la differenza rispetto al peso rilevato all'accensione deve essere inferiore al 2% della portata, ossia 240g per versione 12kg e 600g per la versione 30 kg.

Per differenze superiori occorre spegnere e riaccendere la bilancia.

2.5 - RICHIAMO DEI PLU

Invece di inserire manualmente i prezzi, è possibile richiamare, attraverso codici numerici, prezzi precedentemente programmati (PLU).

Ogni PLU è associato ad un codice numerico, da 1 a 7 cifre.

La bilancia permette di memorizzare fino a **1100 PLU**, alcuni di questi PLU possono essere associati ai tasti di richiamo diretto previsti nelle tastiere.

Per ogni PLU è possibile programmare:

- Nome dell'articolo (20 caratteri)
- Prezzo di vendita
- Tara manuale associata
- Reparto di appartenenza
- Ingredienti (sino a 350 caratteri per articolo)
- Altri parametri descritti dettagliatamente nella programmazione dei PLU.

Usando il testo degli ingredienti, (utile solo nella bilancia in versione stampa etichette) il numero massimo di PLU scende in proporzione; usando, per esempio, 350 caratteri di ingredienti per ogni PLU, il numero massimo scende a circa 150.

Attenzione:	**I codici 1 e 2 sono riservati alle funzioni Prezzo Libero e non devono perciò essere usati per i PLU.** il numero di codice ed il numero di tasto dedicato **NON** sono la stessa cosa: ad esempio, al codice 59238 potrebbe corrispondere il tasto 12. Usando il testo degli ingredienti, il numero massimo di PLU scende in proporzione; sino a 150 articoli con 350 caratteri d'ingredienti ognuno).

Per **richiamare il PLU** si può operare in due modi:

1. richiamarlo direttamente, **premendo uno dei tasti** della tastiera dedicata, se programmati (vedi progr. 00 PLU DIRETTI). Su ogni tasto PLU diretti è possibile scegliere se avere 1 o 8 PLU assegnati.
2. oppure **introdurre il codice da tastiera numerica** e confermare premendo il tasto PLU.

Nel caso in cui l'articolo richiamato è un prodotto a corpo (confezionato) si può inserire la quantità di pezzi prima di confermare l'operazione sul proprio tasto opearatore (V1…V4).

Se si richiede un PLU non programmato, sul display compare il messaggio **DATI INESISTENTI** . Per continuare cancellare la richiesta premendo il tasto CL.

VARIAZIONE DEL PREZZO DI UN PLU

Pur utilizzando i codici pre-impostati, la bilancia offre la possibilità di mantenere la descrizione dell'articolo e tutti gli altri parametri, variandone al momento solo il prezzo.

SP (**S**pecial **P**rice) PREZZO SPECIALE	È possibile cambiare il prezzo associato al PLU (a patto che sia stata abilitata questa possibilità) premendo il tasto <**SP**>. Il nuovo prezzo deve essere maggiore o uguale al prezzo minimo programmato nel PLU stesso

Sconti in percentuale

SCONTI - sul peso/quantità - % fissa su PLU - % libera su totali	Il prezzo di un PLU può variare sulla base del peso o quantità, definendo 3 fasce di prezzo attraverso due limiti di peso o quantità (vedi programmazione 10 EDIT PLU). Si gestiscono così sconti su quantità. Si possono poi anche definire % fisse di sconto su singoli PLU (vedi progr. 10 EDIT PLU) oppure anche % variabili però solo sull'intero totale di uno scontrino (vedi TOTALE PARZIALE E SCONTI poco oltre).

2.6 - PREZZI DA TASTIERA

La bilancia offre la possibilità di introdurre i prezzi di articoli non programmati. A seconda che sia stata scelta, in fase di programmazione, la priorità di RICHIAMO PLU o quella di INSERIMENTO PREZZO, (vedi progr. 27 FUNZIONAMENTO) le procedure da seguire sono leggermente diverse.

<table>
<tr><th colspan="4">BILANCIA IN</th></tr>
<tr><th colspan="2">PRIORITÀ DI RICHIAMO PLU</th><th colspan="2">PRIORITÀ DI INSERIMENTO PREZZO</th></tr>
<tr><td>RP (Random Price)</td><td>Premendo il tasto <RP> compare la scritta PREZZO LIBERO A PESO.</td><td>INSERIRE PREZZO</td><td>Se la bilancia è programmata per lavorare in priorità di INSERIMENTO PREZZO, basta introdurre direttamente il prezzo dalla tastiera numerica. Sul visore compare la scritta PREZZO LIBERO A PESO.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Attenzione: Per poter usare questa funzione con la bilancia a priorità di richiamo PLU, occorre abilitare espressamente in programmazione la possibilità di avere prezzi liberi (vedi progr. 25 OPZIONI OPERATIVE).Se si preme il tasto <RP> e viene visualizzato il messaggio NON POSSIBILE, significa che la corrispondente opzione non è abilitata. Annullare la richiesta con il tasto <C>.</td><td colspan="2">TEMPO LIMITE !
È possibile programmare la bilancia in modo da avere un tempo limite fra l'immissione di una cifra e la successiva (vedi progr. 21 TEMPO TASTO NUMERICO).
Trascorso il tempo limite, ogni nuova cifra immessa viene interpretata come l'inizio di un nuovo prezzo.</td></tr>
</table>

COME INSERIRE IL PREZZO

PREZZO LIBERO A PESO

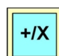
Se l'articolo ha un prezzo a peso, a questo punto si può già immettere il prezzo; **prima** di immetterlo, si può scegliere la base di prezzo.

Premendo il tasto <**PB**> si passa dal prezzo al chilo al prezzo all'etto e viceversa, come segnalano le spie €/kg e €/100g sul visore.



Nota: Il tasto <**PB**> è attivo solo se si sta impostando un prezzo libero (**RP**), e va premuto prima di immettere il prezzo.Se si cerca di impostare il prezzo all'etto dopo aver immesso il prezzo stesso, il visore segnala SEQUENZA ERRATA. Premere il tasto <**C**> per annullare l'operazione, e quindi ripetere tutta la sequenza nel giusto ordine: tasto <**RP**>, tasto <**PB**>, prezzo.

PREZZO LIBEROA CORPO



Se invece l'articolo ha un prezzo a corpo, **dopo** aver immesso il prezzo occorre premere il tasto <**X**>; compare allora la scritta PREZZO LIBERO CORPO, e al posto del peso il simbolo **NP** seguito dal numero 1; se la quantità è maggiore occorre immettere il numero di pezzi.

STAMPA DELL'ETICHETTA

Le bilance della serie ALEXIA prevedono (tranne la versione ALEXIA-C) tre diverse modalità di stampa delle etichette: modo "Etichetta", modo "Etichetta automatica" e modo "Etichetta pre-pack" (preconfezionamento).

La scelta tra queste modalità di emissione delle etichette avviene a livello di programmazione della bilancia ed è associabile a specifici cassetti di carta (vedi progr. 20 SCONTR./ETICHETTA).

Ogni PLU ha poi associato il formato grafico dell'etichetta in cui viene stampato (vedi esempio alla pagina seguente).

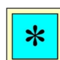
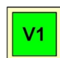
DESCRIZIONE ARTICOLO →
DATA DI CONFEZIONAMENTO →
PESO NETTO E PREZZO →
VALORE DI TARA →

Prosciutto cotto
CONF. 13-02-06 SCAD. 18-3-06
NETTO Kg | PREZZO L/Kg | IMPORTO Lire
0,152 | 21500 | 3270
TARA Kg
0,020
2 010107 003154

← DATA DI SCADENZA
← IMPORTO RISULTANTE
← CODICE A BARRE

Per avere la stampa dell'etichetta:

ETICHETTA

Se la bilancia è impostata in modalità "Etichetta", basta premere il tasto <PRINT> dopo aver richiamato il PLU desiderato o impostato il Prezzo Libero.

Così facendo l'importo viene totalizzato fra le vendite dell'operatore che è stato associato (vedi programmazione SCONTR./ETICHETTA).

Se invece si preme il tasto <V1>, l'importo viene totalizzato nelle vendite dell'operatore specificato.

ETICHETTA AUTOMATICA

In modalità "Etichetta automatica" la stampa dell'etichetta avviene automaticamente (senza premere alcun tasto) ad ogni variazione di peso. In questo caso non è possibile abbinare nessuna tara preimpostata.

ETICHETTA PRE-PACK

Anche in modalità "Etichetta pre-pack" (pre-confezionamento) la stampa dell'etichetta avviene automaticamente ad ogni variazione di peso.

Se al PLU richiamato è associata una tara, questa si sostituisce a quella già esistente e viene visualizzata per circa 4 secondi sul display alto del visore.

Il PLU richiamato per l'emissione dell'etichetta viene cancellato ad ogni passaggio dallo zero (scaricando la bilancia) o premendo il tasto <C>.



Attenzione: La bilancia stampa un etichetta solo se:

- la bilancia non si trova sotto lo zero di peso né oltre il fondoscala;
- l'importo è diverso da zero e non superiore al limite massimo (999.999);
- il peso è stabile, e il peso netto è maggiore di zero (per prezzi a peso);
- rispetto alla stampa precedente c'è stata una variazione di peso o il piatto è stato scaricato (per prezzi a peso).

Se il prodotto da preconfezionare è a prezzo fisso, per ottenere più di una etichetta occorre:




- Richiamare il PLU
- Premere il tasto **<CHIAVE>**, sul visore appare **"ETICHETTE N°"**
- Impostare il numero di etichette richieste e premere il tasto <PRINT>.

FORMATO ETICHETTE

La scelta del formato è effettuata per ogni singolo PLU durante la sua programmazione (vedi progr. 10 EDIT PLU).
Esistono 15 diversi formati d'etichetta: 10 fissi, vedi esempi, e 5 programmabili.

Formati per prodotti PESATI

Formato 1 Formato 3 Formato 5 Formato 7 Formato 9

Formati per prodotti a CORPO (non pesati)

Formato 2 Formato 4 Formato 6 Formato 8 Formato 10

2.7 - OPERAZIONI CON SCONTRINO



In modo scontrino ogni importo ottenuto da una pesata o da un articolo a corpo deve essere memorizzato ed attribuito ad uno degli operatori.

Nel caso di bilance in rete ogni importo ottenuto su qualsiasi bilancia può essere attribuito ad uno qualsiasi degli operatori. A importo visualizzato premere il tasto <**OP 1**>, o quello relativo all'operatore in questione.

La bilancia conferma con un doppio bip e mostra brevemente a display il messaggio ***MEMORIZZAZIONE** *.

TOTALE PARZIALE

Il totale parziale di ogni scontrino associato ad uno dei 4 operatori, viene costantemente incrementato e visualizzato nella parte bassa del visore.

Premendo il tasto diretto assegnato ad un operatore mentre non c'è nessuna operazione in corso, il totale parziale (Sub-Totale) viene visualizzato in grande sul visore.

Se non c'è nessuno scontrino aperto il totale risulta zero.

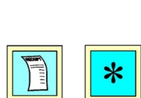
STORNO

Se in fase di programmazione lo storno è stata abilitato (vedi progr. 25 OPZIONI OPERATIVE) è possibile stornare importi da scontrini aperti.

STORNO SU SCONTRINO APERTO



Premendo il tasto <**VOID**> appare la richiesta INSERIRE OPERATORE; premendo il tasto operatore sul visore appare l'ultima transazione effettuata, oppure la scritta NESSUNA TRANSAZIONE se non c'è nessuno scontrino aperto.



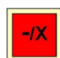
Con il tasto si possono scorrere tutte le transazioni dello scontrino aperto; raggiunta la transazione da stornare, con il tasto se ne effettua l'eliminazione, e sul visore appare la scritta OPERAZIONE STORNATA.



Con si possono scorrere le transazioni rimaste, per altre eventuali stornate.

Il tasto conferma lo storno e riporta al normale funzionamento.

RESI







Per introdurre voci negative in scontrino si può usare il tasto preceduto dall'importo della merce resa.

Se la bilancia è impostata per lavorare normalmente a richiamo PLU, per fare un reso è necessario premere prima il tasto ,

Se si vuole impostare il numero di pezzi resi digitare il numero subito dopo il tasto .

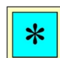
Assegnare il reso all'operatore voluto premendo il corrispondente tasto operatore

SCONTI





% SCONTO



Sull'importo totale di uno scontrino si può applicare una percentuale qualsiasi di sconto usando il tasto SCONTO.

Il tasto sconto non è programmato nella tastiera base. Per usarlo occorre quindi averlo già definito (vedi progr. 07 FUNZIONI TASTIERA).

Premere il tasto <**OP n**> dell'operatore voluto con nessuna transazione in corso , in modo da ottenere il totale parziale, poi premere il tasto seguito dalla **% di sconto** desiderata (usando la tastiera numerica).

Sul display appare il messaggio % SCONTO seguito dalla % indicata.

Chiudere lo scontrino con il tasto o altro tasto abilitato alla chiusura - es. <**ASSEGNO**>, <**CONTANTI**>.

Si possono praticare sconti anche assegnando **% fisse** di sconto a singoli PLU (vedi progr. 10 EDIT PLU), oppure con i prezzi speciali (vedi RICHIAMO DEI PLU) oppure anche definendo per un PLU fino a 3 diversi prezzi sulla base di 3 fasce di quantità/importo (vedi progr. 10 EDIT PLU) .

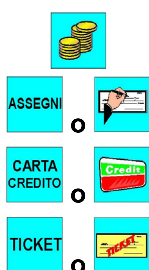
2.8 - STAMPA DELLO SCONTRINO



A transazioni completate si procede alla stampa dello scontrino.

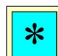
Premendo il tasto  appare la richiesta **INSERIRE OPERATORE**; premendo quindi il tasto operatore sul visore appare la scritta **TOTALE OPERATORE** con il relativo importo e contemporaneamente viene stampato lo scontrino, oppure se non c'è nessuno scontrino aperto appare la scritta **NESSUNA TRANSAZIONE**.

Normalmente l'importo totale viene mantenuto a display fintanto che o non si carichi/scarichi il piatto o non si usi la tastiera. Volendo si può programmare invece in modo che solo le successive operazioni su tastiera facciano sparire il totale dal display (vedi funz. 34 USCITA TOTALE).



Per qualificare il tipo di pagamento, ad uso contabilità, si possono usare dei tasti diversi dal generico tasto di chiusura.

Si tratta dei tasti **<CONTANTE>** , **<ASSEGNO>** , **<CARTA CREDITO>**, **<TICKET>**. Usandoli, gli importi dei vari operatori vengono classificati di conseguenza nei rapporti di vendita tenuti dalla bilancia.

Questi tasti si usano esattamente come . Sul display compare un messaggio che riporta il tipo di pagamento. Il tipo di pagamento viene stampato anche sullo scontrino, dopo il totale.

Nessuno di questi tasti è programmato nella tastiera base. Per usarli occorre quindi averli già definiti (vedi progr. 07 FUNZIONI TASTIERA).

CALCOLO DEL RESTO

Dopo la stampa dello scontrino, e prima di qualsiasi altra operazione è possibile calcolare il resto.

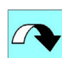


Premendo il tasto  appare la richiesta **CONTANTE**; si immette la cifra da tastierino numerico e premendo quindi il tasto  sul visore appare l'importo del resto, che viene anche stampato in coda allo scontrino (se la stampa del resto è abilitata in programmazione; vedi progr. 31 OPZIONI SCONTRINO).

Ristampa scontrino

È possibile programmare la bilancia per stampare automaticamente un riassunto dell'ultimo scontrino emesso che riporta su due righe la data, l'ora, l'importo dell'operazione codice bilancia e operatore, numero scontrino. (vedi prog. 33)

RIAPERTURA SCONTRINO





Ogni operatore può riaprire l'ultimo suo scontrino emesso, se necessario.

Premere il tasto  seguito dal tasto operatore voluto, , come sollecitato dal messaggio **INSERIRE OPERATORE** su display.

L'importo totale ed il numero di articoli dello scontrino riaperto vengono riportati sul display. Da questo momento si procede come per un normale scontrino aperto (per aggiungere o stornare vendite, ecc.).

2.9 - CAMBIO CARTA

Bilancia senza riavvolgitore

Aprire il coperchio del vano stampante



Aprire il coperchio del vano stampante per accedere alla stampante.

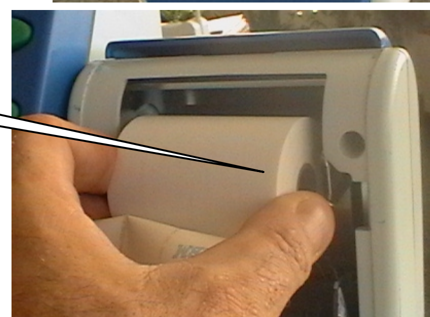
Aprire il passaggio carta spingendo la levetta



Rimuovere il residuo del rotolo



Posizionare il nuovo rotolo nel portarotolo a molla



Fate passare la carta sotto il rullo per almeno 10 cm.

Richiudere la levetta e riposizionare il coperchio stampante facendo passare la carta nell'apertura.



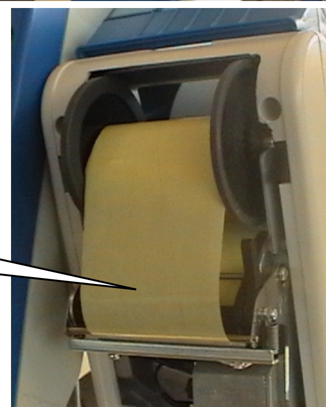
Bilancia con riavvolgitore

Rimuovere le coperture anteriore e posteriore



Tagliate il supporto siliconato del rotolo etichette o scontrino adesivo per rimuovere il rocchetto riavvolgitore.

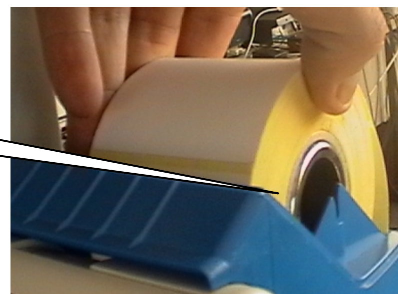
Dopo la rimozione deve essere liberato dal residuo siliconato



Rimuovete anche l'anima del rotolo esaurito facendo attenzione al contrappeso.



Riposizionate il rotolo nuovo nel vano stampante inserendo il contrappeso nell'anima.

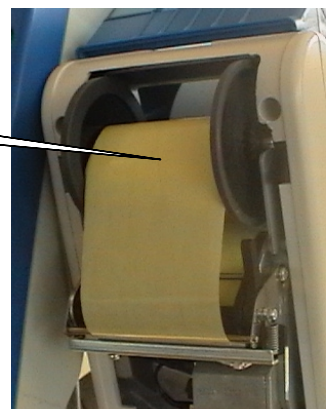


Fate passare la carta sotto il rullo per almeno 10 cm.

Richiudere la levetta e separate la carta, o le etichette dal supporto siliconato.



Avvolgete parte del supporto siliconato sul riavvolgitore e fissatelo con l'apposita molletta.

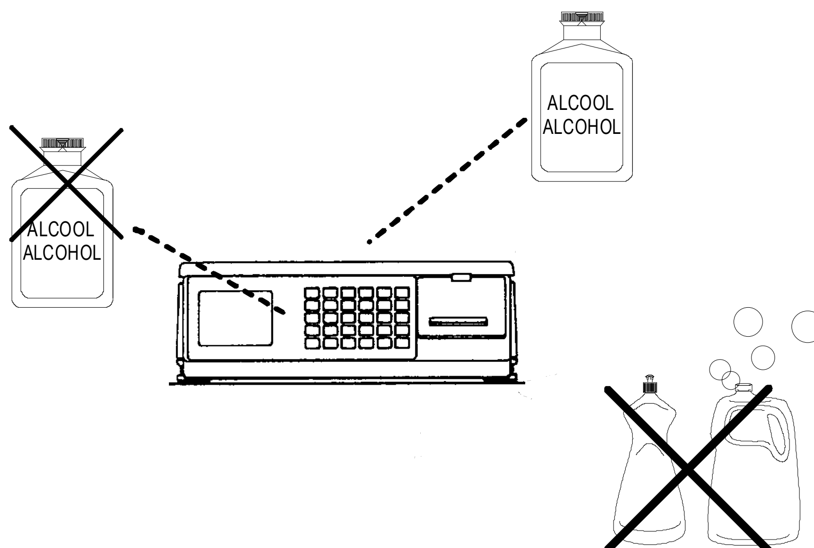


Richiudete la levetta della stampante (come per la bilancia senza riavvolgitore) e riposizionate i coperchi anteriore e posteriore.

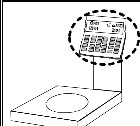
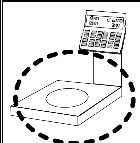
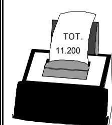
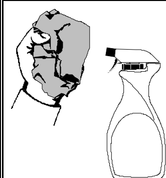
NOTA BENE: Se si stampa su etichette è necessario effettuare un allineamento etichetta premendo il tasto  .

3 - MANUTENZIONE E SOLUZIONE PROBLEMI

3.1 - PULIZIA



	Le operazioni di pulizia devono essere effettuate a bilancia spenta e con la spina di alimentazione staccata dalla linea elettrica.

Si consiglia una pulizia esterna periodica che, in condizioni normali, potrebbe avere cadenza settimanale	
	Per la tastiera ed i display evitare in particolare l'uso di alcool o altri solventi che, alla lunga, possono avere un effetto nocivo sulle scritte. Usare un liquido antistatico per limitare l'effetto di attrazione della polvere.
	Per le altre superfici esterne usare un panno imbevuto di alcool. In particolare il piatto di pesata può essere rimosso per una migliore pulizia.
	La testina termica della stampante si pulisce con operazioni di stampa su appositi moduli non abrasivi oppure a bilancia spenta strofinando la zona di stampa (linea scura sul bordo superiore) con un bastoncino per toilette imbevuto di alcool ed asciugandola con un bastoncino asciutto. Il rullo pressore della stampante si pulisce con un panno asciutto. A causa della morbidezza di tale rullo, l'operazione di pulizia non deve essere eseguita con attrezzi che possano incidere e rimuovere la gomma.
	Non usare detersivi, solventi, panni imbevuti di acqua. Eventuali prodotti spray non vanno spruzzati direttamente sulla bilancia ma sul panno utilizzato per la pulizia.

3.2 - MESSAGGI D'ERRORE

SEGNALAZIONI SU DISPLAY (ERRORI)

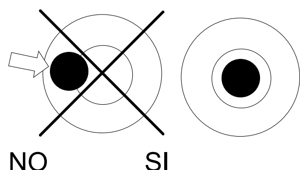
MESSAGGIO	SIGNIFICATO
ATTIVARE INSERIMENTO	Tentativo di sovrascrittura sul carattere di fine testo
CAMBIARE CASSETTO	Il cassetto della carta è del tipo sbagliato
CHIUDERE SCONTRINO	Spazio di memorizzazione transazioni esaurito
CONTR. CONVERTITORE	Controllo del convertitore di peso-------------------- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
DATA ERRATA	Data impostata errata
DATI INESISTENTI	Sono stati richiesti dati inesistenti (per es. un PLU non impostato)
ERRORE EAROM PESO	Errore scrittura earom peso --------------------------- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
ERRORE FINE CARTA	Segnalazione di fine carta
ERRORE RAM PESO	Errore ram peso -- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
ERRORE RETE	Segnalazione di errore rete
ERRORE RETE	Errore durante la ricetrasmissione in rete
ERRORE RICEZ. PESO	Errore in fase di richiesta peso
ERRORE ROM PESO	Errore rom peso -- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
ERRORE TARATURA	Errore in fase di taratura ------------------------------ **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
ERRORE TEMPERATURA	Segnalazione di temperatura della testina oltre la soglia ammessa
ERRORE TESTINA	Errore testina stampante------------------------------- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
GIÀ ESISTENTE	Dati già esistenti
IMPORTO NON VALIDO	Transazione con importo non valido
IMPOSSIBILE ORA	Manovra impossibile in questo istante
MANCA ABILITAZIONE	Programmazione abilitata a livello superiore
MANCA CASSETTO CARTA	Manca cassetto stampante
NESSUNA TRANSAZIONE	L'operatore selezionato non ha transazioni
NO PONTICELLO	Assenza ponticello in fase taratura bilancia----------- **- CHIAMARE ASSISTENZA -**
NO VARIAZIONE PESO	Effettuata transazione senza variare il peso
NON POSSIBILE	Manovra impossibile
NON PREVISTO	Manovra o dati non previsti
OPERATORE ATTIVO	Programmazione impossibile con operatore attivo
PESO OLTRE MASSIMO	Valore di peso oltre il massimo definito
PESO OLTRE MINIMO	Valore di peso oltre il minimo definito
PRELEVARE ETICHETTA	n.d.
PREZZO SOTTO LIMITE	Prezzo inferiore al limite minimo impostato
RICERCA PESO ZERO	Attesa rimessa a zero iniziale del peso
SEQUENZA ERRATA	Sequenza operativa errata
SPAZIO ESAURITO	Spazio esaurito in memoria
SUPERA LIMITE	Segnalazione di superamento di limiti predefiniti
SUPERA VALORE	Dati impostati che superano il valore massimo
TARA NON CONGRUENTE	Valore di tara non congruente con il peso
TASTO ERRATO	Tasto non corretto in una determinata funzione
VALORE ERRATO	Valore impostato errato

SEGNALAZIONI CON SPIE

Net	: peso netto
Bt	: tara bloccata
- 0 -	: zero centrato (peso azzerato)
PT	: tara predeterminata attiva
Bat	: funzionamento a batterie

4 - CONFIGURAZIONI E INSTALLAZIONE

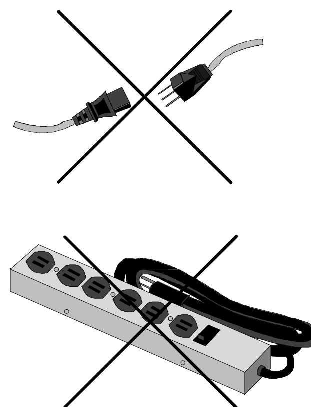
4.1 - INSTALLAZIONE



Per il corretto funzionamento metrico la bilancia deve essere installata su un piano stabile e orizzontale.

La bilancia è dotata di una livella a bolla per facilitare la messa in piano.

La messa in piano si ottiene agendo sui quattro piedini della bilancia finché la bolla della livella non si trova all'interno del cerchio di riferimento. Bloccare i piedini con le ghiere di bloccaggio.



L'alimentazione da rete della bilancia deve avvenire tramite una tensione di rete di 220v, 50 Hz monofase, in conformità alle normative vigenti. L'impianto elettrico a cui andrà connessa la bilancia deve essere predisposto secondo le vigenti normative C.E.I. È essenziale che la presa scelta per l'alimentazione sia:

atta a ricevere correttamente la spina della bilancia

dotata di un efficiente impianto di terra; la connessione di terra non deve essere interrotta da adattatori o prolunghe che ne compromettano la continuità ed efficienza.

alimentata da una linea dedicata esclusivamente alla bilancia. Se ciò non fosse possibile è essenziale che la bilancia non sia collegata alle linee che alimentano apparecchiature a forte assorbimento (frigoriferi e motori in genere).



Attenzione: La corretta connessione alla rete d'alimentazione è essenziale per il buon funzionamento della bilancia e per l'esercizio in sicurezza. Si declina ogni responsabilità per bilance non installate secondo le indicazioni date e secondo le normative vigenti.

4.2 - RETE: INSTALLAZIONE

Per configurare la rete di 4 bilance occorre prima di tutto che gli strumenti siano collegati tra loro con l'apposito cavo "dati" realizzato come descritto in seguito.

Una volta effettuato il collegamento fisico tra le bilance da porre in rete, occorre programmare i parametri della rete. Per ogni bilancia occorre:

- usare la Programmazione **54 RETE** per assegnare a ciascuna bilancia un proprio indirizzo di rete (da 1 a 4)
- con la Programmazione **55 LOCALE/RETE** scegliere per ogni bilancia il funzionamento in rete.

Completata la predisposizione delle bilance, occorre attivare il collegamento di rete. Per far ciò, bisogna:

- usare la Programmazione **57 CERCA BILANCE** su una delle 4 bilance. Questo permette di attivare la procedura di configurazione automatica della rete e di verificare se le bilance rispondono tutte correttamente.

Durante questa operazione, sulla bilancia dove è stata attivata, si alternano i messaggi:

"ATTENDERE"
"RICERCA BILANCE"

Questi messaggi continuano ad alternarsi sul display sino a che non vengono individuate tutte le bilance presenti in rete (questa operazione può richiedere tempo che sarà più alto al diminuire delle bilance collegate).

Al termine vengono visualizzati gli indirizzi delle bilance in rete:

" RICERCA BILANCE"
1 2 3

Quando vengono visualizzati i numeri delle bilance occorre confermare la configurazione della rete con il tasto [*], (se non si conferma la configurazione la procedura riparte).

4.3 - RETE: TRASMISSIONI

COLLOQUIO TRA BILANCE

Se durante la fase di colloquio delle bilance in rete una di queste non risponde perché spenta o scollegata, su quella che ha attivato il colloquio viene visualizzato il seguente messaggio:

B I L . nn N O N R I S P O N D E
C = O K , P R I N T = R I P R O V A

dove:

nn = indirizzo di rete della bilancia non presente

Premendo il tasto <**C**>, si accetta l'attuale configurazione di rete (ovvero senza le bilance che non rispondono) e si abilita la bilancia al normale funzionamento. Premendo il tasto [*], si ritenta il colloquio con la bilancia che non risponde.

PROGRAMMAZIONI PROPAGATE IN RETE

Le programmazioni sotto elencate, se eseguite da una qualsiasi delle bilance in rete, aggiornano i dati di tutte:

01	DATA E ORA	impostazione della data e dell'ora
10	EDIT PLU	impostazione dei PLU (descrizione, prezzo, ecc.)
11	COPIA PLU	copia di un PLU con un nuovo codice
12	CANCELLA PLU	eliminazione di un PLU

TOTALIZZAZIONI IN RETE

Nelle stampe sotto elencate, i totali riportati sono la somma delle operazioni effettuate su ciascuna delle bilance in rete:

80	TOTALI OPERATORI	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per operatori
81	TOTALI REPARTI	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per reparti

82	TOTALI IVA	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per aliquote IVA
83	TOTALI PLU	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per PLU
84	TOTALI ORARI	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per fasce orarie
85	TOTALI BILANCE	stampa dei totali delle operazioni, suddivisi per bilance
86	TOTALE GENERALE X	stampa dei totali a livello giornaliero (1 livello)
87	AZZ. TOT. GEN. X	stampa e azzeramento dei totali a livello giornaliero (1 livello)
88	PLU PIÙ VENDUTI	stampa dei PLU più venduti, in ordine decrescente
89	VENDITE OPERATORI	stampa vendite per operatore, in ordine decrescente di importo
90	TOTALE GENERALE Z	stampa dei totali periodici (2 livello)
91	AZZ. TOT. GEN. Z	stampa e azzeramento dei totali a livello giornaliero e periodico (2 livello)

4.4 - CONNESSIONE A PC

La bilancia è predisposta per essere connessa ad un PC con un interfaccia RS232c.

La connessione con PC consente di effettuare una gestione centralizzata su PC di tutte le programmazioni da inviare poi alla bilancia utilizzando il software Dataprocess Europe denominato **CW500**.

La documentazione di cavi e connettori, delle funzioni attivabili da PC ed il software di supporto alla comunicazione e per PC devono essere richiesti al proprio rivenditore.

5 - PROGRAMMAZIONE

ACCESSO CON CHIAVE

	Premendo il tasto sul visore compare la richiesta **CODICE CHIAVE**: la bilancia rimane quindi in attesa che venga introdotto il codice d'accesso, che identifica la possibilità di programmazione dell'operatore.

Ci sono 4 diversi codici che corrispondono a 4 livelli di "accesso" (vedi scheda seguente).

Una volta introdotto un codice valido, la bilancia entra in modalità Programmazione.

LIVELLI DI ACCESSO

Esistono 4 diversi livelli di accesso alla programmazione, ognuno contraddistinto dalla sua chiave:

LIVELLO 1	(livello operatore)	chiave accesso predefinita: 1111
LIVELLO 2	(livello capo reparto)	chiave accesso predefinita: 2222
LIVELLO 3	(livello capo negozio)	chiave accesso predefinita: 3333
LIVELLO 4	(livello intervento tecnico)	

Ad ogni livello corrisponde una diversa libertà di programmazione, più ampia per i livelli più alti.

Il sistema mostra sempre tutte le funzioni; ma se si cerca di entrare in una funzione riservata ad un livello d'accesso più elevato del proprio, appare la scritta **MANCA ABILITAZIONE** e il sistema rifiuta l'accesso alla funzione. Per sbloccare basta premere il tasto <**C**>.

TASTIERE DI PROGRAMMAZIONE

Quando si entra in programmazione, i tasti cambiano funzione come mostrano le figure che seguono:

ALEXIA

CLEAR MESS.	CENT. MESS.	START MESS.	END MESS.
	← CHAR.	→ CHAR.	
	DEL. CHAR.		CR
←	↑	↓	→
7	8	9	EXIT
4	5	6	SEL.
1	2	3	CR
0	00	CL	ENTER

	FONT1 (5x12)	FONT2 (5x18)	FONT3 (7x18)	FONT4 (7x23)	

ALEXIA C, ALEXIA C/ET, ALEXIA H, ALEXIA H/ET

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R					W	X	Y	Z

	CLEAR MESS.	←	↑	↓	→
FONT1 (5x12)	CENT. MESS.	7	8	9	EXIT
FONT2 (5x18)	← CHAR.	4	5	6	SEL.
FONT3 (7x18)	→ CHAR.	1	2	3	CR
FONT4 (7x23)	DELETE CHAR.	0	00	CL	ENTER

ALEXIA PLUS

FONT1 (5x12)	FONT2 (5x18)	FONT3 (7x18)	FONT4 (7x23)	START MESS.	END MESS.	

CR

SEL.

EXIT

A	B	C	D	E	F	G	H	I	7	8	9	↑	ENTER
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	4	5	6	←	CL. MESS.
S	T	U	V	W	X	Y	Z	DEL CHAR.	1	2	3	→	CENT. MESS.
Ü	Ä	Ö	ß	Ñ	§	Ç	← CHAR.	CHAR. →	0	00	CL	↓	

EXIT	Per uscire da Programmazione e riportare la bilancia alle funzioni di pesata (stato Bilancia), occorre premere il tasto <**EXIT**> (che è nella stessa posizione del tasto <**V2**> della tastiera normale).

GRUPPI DI FUNZIONI

In Programmazione vengono individuati 10 gruppi funzionali numerati da 0 a 9, ognuno dei quali può contenere fino a un massimo di 10 funzioni per un totale di 100 funzioni numerate da 0 a 99:

GRUPPO	FUNZIONI	GRUPPI	FUNZIONI
0	Generali	5	Rete e Seriale
1	PLU	6	Configurazioni
2	Predisposizioni	7	Rapporti
3	Scontrini	8	Totali X - 1° livello
4	Etichette	9	Totali Z - 2° Livello

Una volta entrati in Programmazione, ci si posiziona automaticamente sul gruppo "0".

La descrizione dettagliata delle funzioni disponibili si trova nelle sezioni successive, suddivise per i dieci gruppi.

COME SELEZIONARE UNA FUNZIONE

Per spostarsi tra i vari gruppi funzionali (0÷9), si procede nel seguente modo:

↑ e ↓ spostamento di gruppo in gruppo

ENTER selezione del gruppo con posizionamento sulla prima funzione esistente

Entrati nel gruppo che interessa, per selezionare una delle funzioni appartenenti al gruppo:

↑ e ↓ scorrimento delle possibili funzioni del gruppo

ENTER selezione della funzione desiderata



Si può anche selezionare direttamente una delle 100 funzioni possibili, premendo il tasto seguito dal numero che individua la funzione (sempre di 2 cifre).

COME MUOVERSI ALL'INTERNO DI UNA FUNZIONE

Dopo che si è entrati in una funzione, si procede nello stesso modo:

↑ e ↓ scorrimento dei campi della funzione

SEL scelta tra le diverse opzioni disponibili

ENTER conferma la scelta effettuata e passaggio al campo successivo



Quando si è finita la programmazione di una funzione, con il tasto <**EXIT**> si torna alla selezione delle funzioni; premendo più volte il tasto <**EXIT**> si torna a mano a mano alle situazioni precedenti, fino ad uscire dalla programmazione.

COME IMMETTERE I TESTI

CLEAR MESS cancella il testo se premuto, appare la richiesta di conferma; premendo <**ENTER**> si procede alla cancellazione, premendo un qualsiasi altro tasto si annulla la richiesta

CENT MESS centra il testo già immesso, senza richiedere nessuna conferma.

START MESS sposta il cursore all'inizio del testo immesso

← → sposta il cursore alla pagina (20 caratteri) precedente o seguente

←CHAR →CHAR sposta il cursore di un carattere indietro o avanti

END MESS sposta il cursore alla fine del testo immesso

CANC cancella il carattere su cui è il cursore

SPACE immette uno spazio vuoto

CR immette un ritorno a capo

5.1 - CODICI FUNZIONI

Cod.	Funzione	Descrizione Abilitazione livello:	1	2	3	4
00	PLU DIRETTI	associazione dei codici PLU ai tasti diretti	o	o	o	o
01	DATA E ORA	impostazione delle data e dell'ora		o	o	o
02	PUBBLICITÀ'	immissione del testo pubblicitario da far apparire sul visore		o	o	o
03	OPERATORI	impostazione delle qualifiche degli operatori		o	o	o
04	TARE MANUALI	tara manuale		o	o	o
05	TARE PESATE	tara automatica		o	o	o
06	CODICI CHIAVI	impostazione delle chiavi di accesso per i livelli 1, 2, 3			o	o
07	FUNZIONI TASTIERA	impostazione delle funzioni (codici op., tasti diretti, ecc.)			o	o
08	REPARTI E IVA	associazione di aliquote IVA a reparti merceologici		o	o	o
09	ALIQUOTE IVA	impostazione delle aliquote IVA		o	o	o
10	EDIT PLU	impostazione dei PLU (descrizione, prezzo, ecc.)		o	o	o
11	COPIA PLU	copia di un PLU con un nuovo codice		o	o	o
12	CANCELLA PLU	eliminazione di un PLU		o	o	o
13	TEST PLU	verifica del numero di PLU già inseriti e ancora disponibili		o	o	o
20	TIPO STAMPA	selezione del tipo di stampa (scontrino, etichetta, ecc.)		o	o	o
21	TEMPO TASTO NUM.	impostazione del tempo limite per il tastierino numerico		o	o	o
22	TEMPO PLU	impostazione del tempo limite per i PLU		o	o	o
23	LUNGH. COD. PLU	impostazione del numero di cifre dei codici PLU		o	o	o
24	COMPOSIZIONE BCR	configurazione del barcode				
25	OPZIONI OPERATIVE	abilitazione/disabilitazione opzioni operative della bilancia		o	o	o
26	BUZZER TASTIERA	abilitazione/disabilitazione del cicalino dei tasti		o	o	o
27	FUNZIONAMENTO	scelta della modalità di funzionamento		o	o	o
28	LCD CLIENTE	Regolazione contrasto display cliente		o	o	o
29	LCD OPERATORE	Regolazione contrasto display operatore		o	o	o
30	RAGIONE SOCIALE	immissione della ragione sociale per lo scontrino		o	o	o
31	OPZIONI SCONTRINO	abilitazione/disabilitazione campi opzionali per lo scontrino		o	o	o
32	BAR-CODE SCONTR.	abilitazione/disabilitazione stampa del codice a barre sullo scontrino		o	o	o
33	COPIA SCONTRINO	abilitazione/disabilitazione della stampa della copia dello scontrino		o	o	o
34	USCITA DA TOTALE	scelta della modalità di uscita dai totali		o	o	o
35	EURO	Cambio Euro – valuta nazionale		o	o	o
36	GESTIONE REPARTI	Abilitazione/disabilitazione gestione reparti		o	o	o
37	DATI FISCALI	Intestazione report ed azzeramenti		o	o	o

Cod.	Funzione	Descrizione	Abilitazione livello: 1	2	3	4
40	FORMATO ETICHETTA	Programmazione formati etichetta		o	o	o
41	COPIA FORMATO	Copia formati etichetta		o	o	o
42	CANCELLA FORMATO	Cancellazione formati etichetta		o	o	o
43	REPARTI CERTIFICATI	Definizione reparti per certificazione (lotti)		o	o	o

50	CALIBRAZIONE	rilevamento automatico del formato delle etichette (n.d.)		o	o	o
51	SET. STAMPANTE	impostazioni della stampante (passo etichette, intensità di stampa, ecc.)		o	o	o
52	CANALE SERIALE A	impostazioni del canale seriale A (baud-rate, parità, ecc.)		o	o	o
53	CANALE SERIALE B	impostazioni del canale seriale B (baud-rate, parità, ecc.)		o	o	o
54	RETE	immissione dell’indirizzo di rete della bilancia		o	o	o
55	LOCALE/RETE	scelta della modalità di utilizzo della bilancia (in locale / in rete)		o	o	o
56	TX PROGRAMMAZIONI	trasferimento delle programmazioni		o	o	o
57	CERCA BILANCE	verifica delle bilance in rete			o	o

70	LISTA PLU DIRETTI	stampa dell’elenco dei tasti diretti e dei codici PLU a loro associati		o	o	o
71	LISTA PLU	stampa dell’elenco dei PLU definiti		o	o	o
72	LISTA PLU BARCODE	stampa dell’elenco dei PLU definiti con i relativi codici a barre		o	o	o
73	REPORT TEST	stampa di controllo (caratteri disponibili, PLU inseriti, Km stampati)			o	o
74	PREZZI LIBERI	stampa dell’elenco dei prezzi liberi battuti a tastiera dagli operatori		o	o	o

80	TOTALI OPERATORI	stampa delle operazioni per operatori		o	o	o
81	TOTALI REPARTI	stampa delle operazioni per reparti		o	o	o
82	TOTALI IVA	Report dei totali IVA		o	o	o
83	TOTALI PLU	stampa delle operazioni per PLU		o	o	o
84	TOTALI ORARI	stampa delle operazioni per fasce orarie		o	o	o
85	TOTALI BILANCE	stampa delle operazioni per bilance		o	o	o
86	TOTALE GENERALE X	stampa dei totali a livello giornaliero		o	o	o
87	AZZ. TOT. GEN. X	stampa e azzeramento dei totali a livello giornaliero		o	o	o
88	PLU PIÙ VENDUTI	stampa dei PLU più venduti		o	o	o
89	VENDITE OPERATORI	stampa vendite per operatore		o	o	o

90	TOTALE GENERALE Z	stampa dei totali a livello settimanale			o	o
91	AZZ. TOT. GEN. Z	stampa e azzeramento dei totali a livello giornaliero e settimanale			o	o
92	AZZ. TOT. GEN. Z2	Stampa e azzeramento di tutti i totali				o
93	AZZERA TUTTO	Azzeramento di tutte le programmazioni e di tutti i totali				o
94	TEST SERIALI	Test dei canali seriali				o
95	LISTA SCONTRINI	Stampa giornaliera e riassuntiva degli scontrini emessi				o
96	CONTATORI REPORT	Programmazione contatori dei report				o

5.2 - CODICI DEI CARATTERI ALFANUMERICI

L’inserimento di tutte le descrizioni alfanumeriche presenti nella bilancia avviene attraverso la digitazione del codice corrispondente ad ogni carattere oppure con le lettere serigrafate sulle tastiere.

La tabella dei caratteri è la seguente:

CARATTERE	CODICE	CARATTERE	CODICE	CARATTERE	CODICE
SPAZIO	00	@	32	`	64
!	01	A	33	a	65
"	02	B	34	b	66
#	03	C	35	c	67
$	04	D	36	d	68
%	05	E	37	e	69
&	06	F	38	f	70
'	07	G	39	g	71
(	08	H	40	h	72
)	09	I	41	i	73
*	10	J	42	j	74
+	11	K	43	k	75
,	12	L	44	l	76
-	13	M	45	m	77
.	14	N	46	n	78
/	15	O	47	o	79
0	16	P	48	p	80
1	17	Q	49	q	81
2	18	R	50	r	82
3	19	S	51	s	83
4	20	T	52	t	84
5	21	U	53	u	85
6	22	V	54	v	86
7	23	W	55	w	87
8	24	X	56	x	88
9	25	Y	57	y	89
:	26	Z	58	z	90
;	27	[	59	{	91
<	28	˜	60*	\	92*
=	29	]	61	}	93
>	30	^	62	→	94*
?	31	_	63	←	95*

5.3 - GRUPPO 0 : PROGRAMMAZIONI GENERALI

PLU DIRETTI

Questa funzione permette di attribuire i codici PLU ai tasti diretti; nella tastiera standard i tasti diretti sono quelli bianchi con i numeri da 1 a 36.

Con la funzione **07 FUNZIONI TASTIERA** possono essere programmati altri tasti di richiamo PLU diretto.

All'ingresso nella funzione:

```
0 0  P L U  D I R E T T I
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione e si ottiene la richiesta:

```
0 0  P R E M E R E  T A S T O  P L U
```

Premendo uno dei tasti PLU diretti appare il codice PLU associato al tasto:

```
0 0  T A S T O      C O D I C E
      n n          c c c c c
```

dove:

nn = numero del tasto PLU diretto

cccccc = codice PLU associato

Se si vuole cambiare il codice associato, immettere il nuovo codice PLU tramite la tastiera numerica confermandolo poi con il tasto <**ENTER**>.

TASTO ERRATO	Se sul visore compare il messaggio TASTO ERRATO, significa che al tasto è già stata assegnata una funzione diversa da quella di PLU diretto (vedi progr. 07 FUNZIONI TASTIERA).
Attenzione:	**NON SI DEVE** associare ai tasti PLU diretti i codici dei PLU "1" e "2" in quanto sono riservati per le funzioni PREZZO LIBERO A PESO e PREZZO LIBERO A CORPO.

DATA E ORA

Questa funzione permette di immettere la data e l'ora correnti; normalmente.

Se la bilancia è connessa in rete, l'ora e la data immesse vengono propagate alle altre bilance in rete.

All'ingresso nella funzione:

```
0 1  D A T A  E  O R A
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione data:

```
0 1  D A T A   G G / M M / A A A A
               g g / m m / a a a a
```

dove:

gg = giorni

mm = mese

aaaa = anno

Se si vuole aggiornare la data, immettere la nuova data tramite la tastiera numerica e confermare con il tasto <**ENTER**>, passando così alla programmazione dell'ora:

```
0 1  O R A          H H / M M
                 h h : m m
```

dove:

hh = ora

mm = minuti

Se si vuole aggiornare l'ora, immettere la nuova ora tramite la tastiera numerica e confermare con il tasto <**ENTER**>, ritornando così alla programmazione della data.

PUBBLICITÀ

Questa funzione permette di predisporre il testo pubblicitario che appare sul visore, quando non c'è nessuna operazione in corso. All'ingresso nella funzione:

```
0 2  P U B B L I C I T À
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione del messaggio pubblicitario:

```
t t t t t t t t t t t t t t t t t t t t
N C  n n n  P C  c c c     I N S
```

dove:

tttttt = testo pubblicitario già presente; se non è stato ancora immesso, la riga risulta vuota

nnn = numero di caratteri finora immessi

ccc = posizione del cursore, cioè il numero del carattere su cui è il cursore

Il testo pubblicitario si immette utilizzando i tasti numerici e/o quei tasti cui sono associate lettere (la lunghezza massima del testo è di 200 caratteri).

Premendo il tasto <**ENTER**> o <↓> si passa quindi alla programmazione del tempo di scorrimento del testo pubblicitario:

```
0 2  T E M P O  S C O R R I M E N T O
E S P R E S S O  I N  1 / 10    s s
```

dove:

ss = decimi di secondi

Premendo il tasto <**ENTER**> o <↓> si passa alla programmazione del tipo di scorrimento:

```
0 2  T I P O   P U B B L I C I T À
S C O R R I M E N T O  S I N I S T R A
```

Premendo il tasto <**SEL**> si imposta il tipo di scorrimento in SCORRIMENTO DESTRA, SCORRIMENTO A SINISTRA o SOVRAPPOSIZIONE.
Il modo SOVRAPPOSIZIONE visualizza il messaggio pubblicitario 20 caratteri alla volta, e quindi occorre inserire frasi di 20 caratteri di lunghezza per ottenere messaggi coerenti.

OPERATORI

Questa funzione permette di determinare nome e qualifica di ognuno degli operatori. Ciascun operatore può essere abilitato a "LAVORO EFFETTIVO" oppure può essere considerato in "APPRENDIMENTO".

I dati relativi alle transazioni eseguite dagli operatori in apprendimento vengono accumulati in totalizzatori separati (totali "training") che vengono riportati in sezioni separate in coda ai rapporti stampati.

Il nome dell'operatore compare invece sullo scontrino e sui rapporti/totali che fanno riferimento agli operatori.


Attenzione:

Se si lavora in una delle modalità "Scontrino", ogni operatore, indipendentemente dalla qualifica che gli viene attribuita con questa funzione, per poter effettivamente lavorare deve essere associato a un tasto diretto tramite la funzione 07 FUNZIONI TASTIERA.

All'ingresso nella funzione:

```
0 3  O P E R A T O R I
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
0 3  N U M E R O  O P E R A T O R E
<  1  ÷  2 0  >         n n
```

dove:

nn = numero identificativo dell'operatore (da 1 a 4)

Scegliere il numero di operatore (da 1 a 20) immettendolo dalla tastiera numerica, oppure selezionandolo con i tasti <←> e <→> (decrementa o incrementa n operatore) e premere <**ENTER**>.

Introdurre poi il nome dell'operatore, se desiderato, (max. 16 caratteri).

```
P C  c c               I N S
```

dove:

cc = posizione del cursore, cioè il numero del carattere su cui è il cursore

Confermando il nome con il tasto <**ENTER**> si passa alla scelta del tipo di lavoro associato:

```
0 3  O P E R A T O R E            n n
L A V O R O   E F F E T T I V O
```

Il tasto <**SEL**> fa passare dall'opzione lavoro effettivo a quella di apprendimento, e viceversa:

TARE MANUALI

La bilancia ALEXIA permette di predisporre fino a 20 tare da associare ai PLU; con questa funzione si possono immettere le tare come valori numerici.


Attenzione: Le tare impostabili in programmazione sono in tutto 20: ciascuna di esse può essere di due tipi: manuale o pesata. **NON** sono 20 tare manuali e 20 pesate. Introducendo un nuovo valore per un codice di tara già utilizzato (anche se per un tipo diverso di tara) si cancella il valore precedente.

All'ingresso nella funzione:

```
0 4  T A R E   M A N U A L I
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
0 4  N U M E R O   T A R A
<   1  ÷  2 0  >          n n
```

dove:

nn = codice della tara (da 1 a 20)

Occorre quindi scegliere il numero identificativo della tara (da 1 a 20) immettendolo dalla tastiera numerica, oppure selezionandolo mediante i tasti <←> e <→> (decrementa o incrementa il numero); confermando la selezione con il tasto <**ENTER**> si passa all'immissione del valore di tara:

```
0 4  N U M E R O   T A R A        n n
G R A M M I            t t t t
```

dove:

nn = codice identificativo della tara (da 1 a 20)

tttt = valore della tara

È possibile adesso immettere mediante la tastiera numerica il valore della tara.

Il valore deve essere un multiplo della divisione metrica della bilancia (multiplo di 2g per la versione a 12kg di portata massima, multiplo di 5g per la versione con 30kg di portata massima).

Se il valore immesso non è multiplo della divisione metrica viene data la segnalazione di errore VALORE ERRATO.

TARE PESATE

La bilancia ALEXIA permette di predisporre fino a 20 tare da associare ai PLU.


Attenzione: Le tare impostabili sono in tutto 20: ciascuna di esse può essere di due tipi: manuale o pesata. **NON** si tratta di 20 tare manuali e 20 pesate. Introducendo un nuovo valore per un codice di tara già utilizzato (anche se per un tipo diverso di tara) si cancella il valore precedente.

All’ingresso nella funzione:

```
0 5   T A R E   P E S A T E
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
0 5   N U M E R O   T A R A
<   1   ÷   2 0   >       n n
```

dove:

nn = codice identificativo della tara (da 1 a 20)

Occorre quindi scegliere il numero identificativo della tara (da 1 a 20) immettendolo dalla tastiera numerica, oppure selezionandolo mediante i tasti <←> e <→> (decrementa o incrementa il numero); confermando la selezione con il tasto <**ENTER**> si passa all’immissione del valore di tara:

```
0 5   N U M E R O   T A R A       n n
G R A M M I   t t t t     p p p p
```

dove:

nn = codice identificativo della tara (da 1 a 20)

tttt = valore attuale della tara

pppp = peso sul piatto

Mettere sul piatto il peso che si vuole considerare come tara; premendo il tasto <**ENTER**>, il peso viene memorizzato ed appare anche come valore di tara.

CODICI CHIAVI

Questa funzione serve ad impostare i codici di accesso alla programmazione; solo chi è in possesso della chiave d’accesso di livello 3 o 4 può usarla, e così modificare i codici per i livelli 1, 2 e 3.

Per motivi di sicurezza la chiave d’accesso di livello 4 non può essere mai modificata. All’ingresso nella funzione:

```
0 6   C O D I C I   C H I A V I
```

Premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
0 6   C O D I C I   C H I A V I
C H I A V E   n   C O D I C E   c c c c
```

dove:

n = numero di livello della chiave

cccc = codice associato alla chiave (sempre 4 cifre)

Per modificare il codice della chiave selezionata, immettere con la tastiera numerica il nuovo codice di 4 cifre e confermare con il tasto <**ENTER**>.



Attenzione: utilizzare un codice di meno di 4 cifre **SOLO** se si vuole bloccare quel livello d’accesso: infatti, se si immette un codice di 2 o 3 cifre il sistema lo accetta, ma non permette di accedere a quel livello di programmazione.

Per sbloccare il livello d’accesso reso inutilizzabile occorre cambiare di nuovo la chiave, questa volta usando un codice di quattro cifre.

I tasti <←> e <→> fanno scorrere indietro e in avanti le 3 chiavi con i rispettivi codici associati.

FUNZIONI TASTIERA

Questa funzione permette di ridefinire l'utilizzo di tutti i tasti della tastiera normale; per motivi di sicurezza non è possibile riprogrammare i tasti della tastiera di programmazione. Ad ogni funzione di tasto è associato un codice numerico, secondo lo schema seguente:

codice	funzione	tasto
0 ÷ 9	tastierino numerico	**0 ÷ 9**
10	tasto delle centinaia	**00**
11	tasto delle migliaia	**000**
12	tasto di stampa	**PRINT**
13	tasto di cancellazione	**C**
14	tasto di moltiplicazione per prezzo a corpo	**X**
15	tasto di storno	**VOID**
16	tasto codice PLU	**PLU**
17	tasto di tara	**T**
18	tasto di accesso alla programmazione	**F**
19	tasto di avanzamento carta	↑
20	tasto di azzeramento peso	**ZERO**
21 ÷ 130	tasti PLU diretti	**PLU 1 ÷ PLU 110**
131 ÷ 150	tasti operatore	**OP. 1 ÷ OP. 20**
151	tasto del prezzo speciale	**SP**
152	tasto del prezzo libero	**RP**
153	tasto di cambio base di prezzo a peso	**PB**
154	tasto di blocco tara	**FIX**
155	tasto pagamento con contante	**CONTANTE**
156	tasto pagamento con assegno	**ASSEGNO**
157	tasto pagamento con carta di credito	**CARTA DI CREDITO**
158	tasto pagamento con ticket	**TICKET**
159	tasto di riapertura scontrino	**RIAPERTURA**
160	tasto di reso	**-/X**
161	tasto di sconto su totale parziale	**SCONTO**
162	tasto tara manuale o predeterminata	**PT**
163 ÷ 182	tasti tare dirette	**TARA 1 ÷ TARA 20**
183 ÷ 192	tasti reparti	**REP. 1 ÷ REP. 10**
194 ÷ 197	tasti totali Operatori diretti	**OP1 ÷ OP4**
199	Cambio Prezzo	**PC**
200	Vendita a valore	**REP**

Una volta entrati nella funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
07 FUNZIONI  TASTIERA
PREMERE   TASTO
```

Premere il tasto di cui si vuole modificare la funzione:

```
07 FUNZIONI  TASTIERA
CODICE   FUNZIONE   ccc
```

dove:

ccc = codice della funzione del tasto

Immettere con la tastiera numerica il nuovo codice di funzione e confermare con il tasto <**ENTER**>.

REPARTI E IVA

Questa funzione permette di associare i reparti merceologici (max. 10) a codici identificativi di aliquote IVA (max. 5). Per la programmazione delle aliquote associate ad ogni codice IVA vedi funzione 09 ALIQUOTE IVA.

Sullo scontrino è possibile abilitare la stampa dell'importo totale scorporato in imponibile ed IVA (vedi funzione 31 OPZIONI SCONTRINO).

All'ingresso della funzione abbiamo il seguente messaggio su display:

```
08 REPARTI
```

Premere **<ENTER>** per procedere alla programmazione:

```
08 NUMERO REPARTO
<1 ÷ 10>          nn
```

dove:

nn = codice di reparto (1 a 10)

Digitare il codice di reparto voluto (da 1 a 10) e confermare con **<ENTER>**.

```
08 REPARTO NUMERO nn
IVA <1 ÷ 5> pp%  r
```

dove:

nn = reparto merceologico scelto

r = codice aliquota IVA (da 1 a 5) da associare al reparto

pp = aliquota IVA corrispondente (programmata con funzione 09 ALIQUOTE IVA)

Digitare il (1 a 5) codice aliquota IVA (da 1 a 5) da associare al reparto e confermare con **<ENTER>**.

A questo punto o si esce dalla funzione (con il tasto <**EXIT**>) o si prosegue nella programmazione di altre associazioni reparto/codice IVA.

Le aliquote IVA corrispondenti ai codici IVA vengono programmato con la funzione 09 ALIQUOTE IVA.

ALIQUOTE IVA

Questa funzione permette di associare uno dei 5 codici IVA a delle corrispondenti aliquote. I codici IVA possono poi venire associati a reparti merceologici specifici (vedi funzione 08 REPARTI E IVA).

Sullo scontrino è possibile abilitare la stampa dell'importo totale scorporato in imponibile ed IVA (vedi funzione 31-OPZIONI SCONTRINO).

All'ingresso della funzione abbiamo il seguente messaggio su display:

```
09 ALIQUOTE IVA
```

Premere **<ENTER>** per procedere alla programmazione:

```
09 NUMERO ALIQUOTA
<1 ÷ 5>         n
```

Digitare il codice IVA voluto (1 a 5) e confermare con **<ENTER>**. Si passa alla programmazione della corrispondente aliquota.

```
09 NUMERO ALIQUOTA n
VALORE <1 ÷ 99>  ii
```

dove:

n = codice IVA scelto

ii = aliquota IVA da associare (da 1 a 99 %)

Digitare la aliquota IVA da associare (da 1 a 99 %) e confermare con **<ENTER>**.

A questo punto o si esce dalla funzione (con il tasto <**EXIT**>) o si prosegue nella programmazione di altre aliquote IVA.

5.4 - GRUPPO 1 : PROGRAMMAZIONI PLU

EDIT PLU

Questa funzione permette di introdurre tutti i dati relativi ad un PLU: cioè il codice PLU stesso, la descrizione dell'articolo, il prezzo, l'abilitazione al cambio prezzo, ecc. Se la bilancia è connessa in rete, i dati immessi vengono propagati alle altre bilance in rete.

Scelta del codice e impostazione del prezzo unitario

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra in programmazione:

```
1 0   C O D I C E   P L U
< 0 ÷ 9 9 9 9 9 9 9 >   c c c c c c c
```

dove:

ccccccc = codice PLU (max 7 cifre)

Per prima cosa occorre selezionare il codice PLU da impostare.

I codici 1 e 2 sono codici speciali, che non vanno utilizzati dall'utente, e sono riservati agli articoli "standard" PREZZO LIBERO A PESO e PREZZO LIBERO A CORPO.

In funzionamento normale della bilancia, nel richiamare i PLU, si possono anche usare codici PLU "corti" (definendo una parte fissa e una parte "corta" variabile, vedi progr. 23 LUNGH. PLU).


Attenzione

Ricordarsi che, anche se si è impostato una parte fissa ed una variabile del codice PLU -la sola da usarsi nel richiamare il PLU - (vedi progr. 23 LUNGH. PLU), qui occorre specificare comunque l'intero codice PLU.

Immettere il codice tramite la tastiera numerica e confermare con il tasto <**ENTER**>, passando così alla programmazione del prezzo unitario del PLU selezionato:

```
1 0   P L U           c c c c c c c
P R E Z Z O            p p p p p p
```

dove:

ccccccc = codice PLU (max 7 cifre)

pppppp = prezzo unitario


Attenzione:

Da questo momento in poi, usando i tasti <←> e <→> si passa al PLU rispettivamente precedente o successivo, tra quelli già impostati.

Una volta immesso il prezzo unitario confermare con il tasto <**ENTER**> per passare alla scelta della base di prezzo, cioè se il prezzo unitario è da intendersi per chilogrammo, per etto, o a corpo:

```
1 0   P L U           c c c c c c c
P R E Z Z O   X   C H I L O G R A M M O
```

Premendo il tasto <**SEL**> si passa successivamente al PREZZO x 100 GRAMMI, al PREZZO A CORPO, e di nuovo al PREZZO X CHILOGRAMMO e così via. Premere il tasto <**ENTER**> per confermare la scelta fatta e passare alla programmazione successiva.

Scelta del formato d'etichetta

Nella programmazione del formato etichetta è possibile scegliere tra 15 diversi formati: i primi dieci sono i formati preprogrammati (vedi 46 ETICH. PREDEFINITE), mentre i formati da 11 a 15 sono quelli impostabili mediante la funzione 40 FORMATO ETICHETTA.

```
1 0   P L U           c c c c c c c
F O R M A T O   < 1   ÷   2 0 >       f f
```

dove:

ff = numero del formato d'etichetta

Se si desidera un formato diverso, immetterlo tramite la tastiera numerica e confermare con il tasto <**ENTER**>.

Impostazione del codice a barre

Si passa poi alla scelta del tipo di codice a barre:

```
10 PLU          ccccccc
BAR-CODE    EAN-13
```

Il tasto <**SEL**> permette di scegliere tra i due tipi di bar-code EAN-13 e EAN-8.

Il codice EAN-13 è composto da 13 cifre, delle quali le prime 7 sono impostabili con la funzione seguente e, normalmente, le successive 5 riportano l'importo e l'ultima è di controllo.

Il codice EAN-8 comprende invece solo le 7 cifre impostabili e la cifra di controllo, e non è quindi normalmente adatto per prodotti venduti a peso.

Di fatto nella ALEXIA la composizione del codice a barre è completamente personalizzabile (cifra a cifra) usando le funzioni **24 - BAR-CODE ETICHETTA** e **32 - BAR-CODE SCONTRINO**.

Premendo il tasto <**ENTER**> si passa all'immissione delle prime 7 cifre del codice a barre; si può per esempio immettere il codice PLU.

```
10 PLU          ccccccc
BAR-CODE             bbbbbbb
```

dove:

bbbbbbb = valore codice a barre

Premendo il tasto <**ENTER**> si passa alla programmazione del reparto:

```
10 PLU          ccccccc
REPARTO <1 ÷ 10>       rr
```

rr = numero del reparto

Immettere dalla tastiera numerica il numero del reparto e premere il tasto <**ENTER**> per passare alla programmazione del testo di descrizione del PLU e, se necessario, dei suoi ingredienti.

descrizione e tara

Passando al testo opzionale di descrizione dettagliata dell'articolo (ingredienti, ecc.), sulla prima riga del visore si trova il testo precedentemente immesso; se si sta programmando un nuovo PLU ovviamente la riga è vuota:

```
tttttttttttttttttttt
NC nnn PC   ccc        INS
```

ttttt = testo di descrizione dettagliata dell'articolo

nnn = numero di caratteri immessi

ccc = posizione del cursore

INS = segnala che si sta immettendo il testo in modalità inserimento con caratteri maiuscoli.

Premendo il tasto <**INS**> si passa dalla modalità inserimento (predefinita) alla modalità sovrascrittura: sul visore la scritta INS viene sostituita dalla scritta SCC. Il testo ***tttttt***.... si imposta utilizzando i tasti numerici e quei tasti cui sono associate lettere e simboli (la lunghezza massima del testo è di 350 caratteri).

Per l'immissione del testo e la sua modifica fare riferimento alla scheda SELEZIONE E MODIFICA nella sezione INTRODUZIONE di questo manuale.

Immissione della descrizione PLU

Con il tasto <**ENTER**> si passa all'immissione del testo di descrizione del PLU. Si tratta del testo che verrà visualizzato sul visore quando si richiama il PLU ed eventualmente stampato sullo scontrino:

```
tttttttttttttttttttt
PC ccc              INS
```

ttttt = testo di descrizione dell'articolo

ccc = posizione del cursore

La programmazione del testo visualizzato segue la stessa procedura della programmazione del testo PLU sopra descritto, il tasto <**CENT MESS**> centra il testo.

Abbinamento ad una tara preimpostata

Premendo il tasto <**ENTER**> si passa all'abbinamento di una tara preimpostata; la tara preimpostata serve solo per la stampa delle Etichette Preconfezionamento (vedi le funzioni 04 TARE MANUALI e 05 TARE PESATE).

```
10  PLU            ccccccc
TARA  <  0  ÷  20  >    nn
```

nn = codice identificativo della tara (max 20)

Immettere mediante la tastiera numerica il numero identificativo della tara da associare al PLU, e confermare premendo il tasto <**ENTER**>.

Impostazione delle date di scadenza e stagionatura

La bilancia permette di impostare per ogni PLU due diverse date di scadenza:

la **DATA 1**, utilizzata come DATA DI SCADENZA nelle etichette

la **DATA 2**, utilizzabile come DATA DI STAGIONATURA (o per qualsiasi altra data necessaria).

Entrambe le date sono espresse in numero di giorni da sommare alla data attuale e, se necessario, possono essere date negative (sempre rispetto alla data di confezionamento). Si passa adesso nella programmazione della data 1:

```
10  PLU           ccccccc
DATA  1  < 0 ÷ 9999 >  dddd
```

dddd = intervallo di giorni della data 1 (a partire dalla data di stampa)

Se si intende modificare la data 1 immettere il nuovo numero di giorni.

Usando il tasto <SEL> si passa da valori da data positiva a negativa e viceversa. Premendo il tasto <ENTER> si passa quindi alla programmazione della data 2:

```
10  PLU           ccccccc
DATA  2  < 0 ÷ 9999 >  dddd
```

dddd = intervallo di giorni della data 2 (a partire dalla data di stampa)

Se si intende modificare la data 2 immettere il nuovo numero di giorni. Usando il tasto <SEL> si passa da valori da data positiva a negativa e viceversa. Premere il tasto <ENTER> per conferma.

Impostazione del cambio prezzo - prezzo speciale

Se la funzione **25 PREZZO SPECIALE** è stata abilitata, la bilancia offre la possibilità di utilizzare i PLU, mantenendo la descrizione dell'articolo e tutti gli altri parametri, variandone però il prezzo al momento di stampare l'etichetta o aggiungere l'importo allo scontrino.

Per ogni PLU occorre abilitare il cambio di prezzo (utilizzabile poi con il tasto <SP>, prezzo speciale) e impostare il prezzo minimo ammissibile. Si passa ora all'abilitazione del cambio prezzo del PLU:

```
10  PLU           ccccccc
NO  CAMBIO  PREZZO  PLU
```

Il tasto <**SEL**> consente di scegliere tra NO CAMBIO PREZZO PLU e SI CAMBIO PREZZO PLU; premere quindi il tasto <ENTER> e programmare il limite minimo di prezzo:

```
10  PLU           ccccccc
MIN.  PREZZO       pppppp
```

pppppp = prezzo minimo impostabile come prezzo speciale

Impostazione sconti

Si può programmare una percentuale fissa di sconto da praticare sull'articolo. Lo sconto e la percentuale compariranno esplicitamente sullo scontrino.

```
10  PLU
%  SCONTO          pp
```

pp = percentuale di sconto fisso da praticare sull'articolo

Oltre che con lo sconto % fisso e i prezzi speciali, il prezzo di un PLU può anche essere variato sulla base del peso o quantità, definendo 3 fasce di prezzo attraverso due limiti di peso o quantità.

```
10  PLU          ccccccc
1^ LIMITE        lllll
```

lllll = primo limite di peso o quantità (risp. per articoli venduti a peso o a corpo)

```
10  PLU          ccccccc
1^ PREZZO        pppppp
```

pppppp = prezzo unitario praticato dopo peso o quantità maggiori del primo limite

Allo stesso modo si procede per definire il secondo limite di peso o quantità (risp. per articoli venduti a peso o a corpo) e il relativo prezzo unitario praticato dopo peso o quantità maggiori del secondo limite. Ovviamente al di sotto del primo limite si intende che viene praticato il normale prezzo impostato per il PLU.

11 - COPIA PLU

Con questa funzione è possibile copiare un PLU con tutte le sue impostazioni sotto un nuovo codice; ad es., per un articolo simile ad un altro, per modificare solo alcuni dati senza doverli immettere tutti.

La copia è possibile solo se il PLU di destinazione non è già utilizzato. Se la bilancia è connessa in rete, il nuovo PLU creato viene propagato alle altre bilance in rete. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra in copia PLU:

```
11 CODICE  PLU  DA
COPIARE          ccccccc
```

ccccccc = codice del PLU da copiare

Immettere mediante la tastiera numerica il codice del PLU da copiare, e confermare con <**ENTER**>:

```
11 CODICE  NUOVO  PLU
PER  COPIA       ccccccc
```

ccccccc = codice del PLU di destinazione

Immettere mediante la tastiera numerica il codice del PLU in cui si vuole copiare il PLU richiamato precedentemente, e confermare con il tasto <**ENTER**>.

12 - CANCELLA PLU

Questa funzione permette di cancellare un PLU con tutte le sue impostazioni; il relativo codice viene tolto dall'elenco dei PLU immessi, e per essere riutilizzato deve essere riprogrammato. Se la bilancia è connessa in rete, il PLU viene cancellato anche sulle altre bilance in rete. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra in cancellazione PLU:

```
12 CODICE  PLU  DA
CANCELLARE       ccccccc
```

ccccccc = codice del PLU da eliminare

Immettere il codice e premere il tasto <**ENTER**>. Appare la richiesta di conferma:

```
12 CANCELLA  PLU
ENTER  PER  CONFERMARE
```

Se invece il codice corrisponde ad un PLU non programmato appare il messaggio DATI INESISTENTI.

Se si è certi del codice immesso e si intende cancellare il relativo PLU, confermare con <**ENTER**>.

13 - TEST PLU

Questa semplice funzione permette di verificare rapidamente il numero di PLU che sono già stati immessi ed il numero di PLU che è ancora possibile immettere, mostrando entrambi i numeri sul visore, senza stamparli.

Se invece si desidera la stampa dell'elenco dei PLU immessi, vedere le funzioni 71 - LISTA PLU e 72 - LISTA PLU BARCODE, che permettono la stampa dei PLU con il loro codice, la descrizione e il prezzo.

All’ingresso nella funzione:

```
1 3  T E S T  P L U
```

Premendo il tasto <**ENTER**>, viene visualizzata la quantità di PLU finora impostati e lo spazio che è ancora disponibile, cioè precisamente:

```
1 3  P L U   I N S E R I T I   x x x x
P L U   D A  I N S E R I R E   z z z z
```

xxxx = numero dei PLU finora inseriti (compresi i PLU 1 e 2, predefiniti nella bilancia)

zzzz = numero dei PLU che è ancora possibile inserire

I tasti **<EXIT>** o **<ENTER>** fanno ritornare all’ingresso della funzione, da dove è possibile passare ad altre funzioni.

GRUPPO 2: PREDISPOSIZIONI

20 – MODALITÀ DI STAMPA

Con la funzione n 20 è possibile selezionare, di volta in volta, una modalità di stampa, scegliendo tra le seguenti:

- scontrino normale,
- scontrino single item,
- *etichetta (non disponibile)*
- *etichetta automatica (non disponibile)*
- *etichetta di preconfezionamento (non disponibile)*

ogni volta che si vuole cambiare modalità di stampa occorre entrare in programmazione e cambiare la selezione tramite il tasto **[SEL]**.

21 - TEMPO TASTO NUMERICO

Questa funzione consente di impostare un tempo limite per l’immissione di un prezzo dal tastierino numerico: cioè il tempo massimo che può intercorrere tra l’immissione di una cifra e l’immissione della cifra seguente; passato questo tempo la bilancia considera la prima cifra che viene immessa come l’inizio di un nuovo prezzo. Il valore 0 indica che non c’è tempo limite. All’ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
2 1  T E M P O  T A S T O  N U M .
E S P R E S S O  I N  s e c .  s s
```

ss = valore di tempo limite espresso in secondi

Per cambiare il tempo limite, immettere il nuovo valore mediante la tastiera numerica; confermare premendo il tasto <**ENTER**>, tornando così all’ingresso della funzione.

22 - TEMPO PLU

Questa funzione consente di impostare un tempo limite per l’immissione di un codice PLU dal tastierino numerico: cioè il tempo massimo che può intercorrere tra l’immissione di una cifra e l’immissione della cifra seguente; passato questo tempo la bilancia considera il codice come completato, senza che si debba premere il tasto <**PLU**>. Il valore 0 indica che non c’è tempo limite. All’ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
2 2  T E M P O  P L U
E S P R E S S O  I N  1 / 10    s s
```

ss = valore di tempo limite espresso in decimi di secondo

Per cambiare il tempo limite, immettere il nuovo valore mediante la tastiera numerica; confermare premendo il tasto <**ENTER**>, tornando così all’ingresso della funzione.

23 - LUNGHEZZA PLU

Questa funzione permette di impostare la lunghezza del codice PLU che gli operatori debbono immettere (cioè la parte variabile del codice PLU), e di immettere una parte fissa di codice.

Le esigenze del negozio possono richiedere che i codici PLU di un reparto inizino tutti con una determinata sequenza di cifre: per evitare che gli operatori debbano ogni volta immettere anche questa sequenza, la bilancia può essere

programmata per aggiungerla automaticamente, richiedendo quindi agli operatori l'immissione solo della parte variabile. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
2 3  L U N G H .   C O D I C E   P L U
```

Premere il tasto <**ENTER**> per entrare in programmazione:

```
2 3  L U N G H .   C O D I C E   P L U
<   2   ÷   7   >   D I G I T S       d
```

d = numero di cifre della parte variabile codice PLU

Utilizzare il tasto <**SEL**> per selezionare il valore desiderato, e premere quindi il tasto <**ENTER**> per confermare; se la lunghezza di codice selezionata è di 7 cifre tornare all'ingresso della funzione, se invece è inferiore passare automaticamente all'immissione della parte fissa del codice PLU:

```
2 3  P A R T E   F I S S A
C O D I C E   P L U         f f f f f
```

fffff = cifre fisse del codice PLU

Immettere la parte fissa del codice tramite la tastiera numerica e confermare con il tasto <**ENTER**>.

Ovviamente il numero di cifre disponibili dipende dalla lunghezza impostata della parte variabile, dato che la lunghezza massima di un codice PLU (parte fissa + variabile) è di 7 cifre.

L'utilizzo di PLU a codice composto (parte fissa + parte variabile) è utile nel caso di bilance situate in zone diverse di un o stesso punto vendita (es. zona ortofrutta, zona gastronomia). La parte iniziale del PLU viene utilizzata per individuare l'appartenenza del PLU a quella zona. Ad es. PLU della zona ortofrutta sono identificati dalle cifre iniziali 12, i PLU della zona gastronomia cominciano con le cifre 15.

È consigliabile adottare questo tipo di accorgimento nel caso in cui vi siano in ogni zona un alto numero di PLU e non sia possibile assegnare un tasto dedicato ad ognuno. Impostando una parte fissa del PLU l'operatore non è costretto a digitare interamente il codice, ma solo la parte variabile. In questo caso il codice PLU è costituito da:

A. parte fissa, uguale per tutti i PLU di una stessa zona
B. parte variabile, che è l'unica parte che serve ad individuare i PLU appartenenti ad una zona

23 - LUNGHEZZA PLU (note)

L'utilizzo di PLU a codice composito (parte fissa + parte variabile) è possibile in qualsiasi modalità di funzionamento, sia con priorità di inserimento prezzo che con priorità inserimento PLU.

Per adottare codici PLU composti, prima di procedere alla programmazione dei PLU, occorre :

1. selezionare la funzione 23 LUNGH. CODICE PLU, per specificare:
   - numero delle cifre per la parte variabile, cioè il numero delle cifre che l'operatore deve digitare per specificare il PLU

   Suggerimento: se il numero dei PLU della zona è dell'ordine delle centinaia scegliere 3 se delle migliaia 4, e così via.
   - cifre della parte fissa, cioè la parte di codice che l'operatore non deve mai digitare in quanto viene aggiunta automaticamente; poiché il codice di PLU può essere al massimo composta da 7 cifre si possono specificare un numeri di cifre per la parte fissa pari a 7 meno il numero di cifre specificate per la parte variabile.

esempio:

si desideri impostare codice composto con parte fissa 15 e parte variabile atta a trattare 500 articoli; in questo caso è opportuno scegliere :

parte variabile : 3

parte fissa : 15

N.B.: la parte fissa potrebbe essere composta da un max. di 7-3=4 cifre

1. selezionare la funzione 11 COPIA PLU e copiare i PLU predefiniti cioè il PLU 1 = prezzo libero a peso e il PLU2 = prezzo libero a corpo rispettivamente nei PLU con codice :

f f f.	*....00..1*	&	*f f f...*	*..00..2*
parte fissa	parte variabile		parte fissa	parte variabile

riprendendo l'*esempio* del punto 1, occorre:

copiare il PLU 1 sul PLU 15001,

copiare il PLU 2 sul PLU 15002.

In seguito non si deve mai in alcun modo programmare i PLU 15001 e 15002, che sono riservati ai prezzi liberi



Attenzione: quest'ultima operazione è **BASILARE** per il funzionamento della macchina. È assolutamente necessario eseguirla **SEMPRE** prima di rendere operativa la bilancia

3. programmare i PLU (funz. 10 EDIT PLU), ricordandosi che il loro codice è composto da

   prima parte = cifre fisse

   ultima parte = parte variabile

   in mezzo = zeri per arrivare ad un codice con numero di cifre = parte fissa + parte variabile - codice breve

riprendendo l'esempio del punto 1, se il PLU che l'operatore individua con codice 24 deve essere programmato con codice: 15024

4. se si vuole programmare il richiamo diretto di alcuni PLU (funz. 00 PLU DIRETTI) ricordarsi di associare ai tasti solo la parte variabile del codice.

24 - BAR-CODE ETICHETTE

Questa funzione permette di programmare singolarmente l'uso di tutte le cifre disponibili nel codice a barre delle etichette (non disponibili) e degli scontrini single-item (singoli). La programmazione si specifica separatamente sia per codice EAN-8 ed EAN-13 che per articoli venduti a corpo ed a peso.

```
24 COMPOSIZIONE BCR
```

Premere il tasto <**ENTER**> per entrare in programmazione:

```
24 BCR EAN13 PESO
       cccccckiiiii
```

c...k...i = codifica che specifica, cifra a cifra, il contenuto del bar-code (vedi sotto).

Ora, cifra per cifra, si può introdurre una codifica, fra quelle specificate nella tabella accanto, che indica che informazione verrà messa in quella cifra del bar-code. La disposizione iniziale per esempio del bar-code EAN-13 per articoli a peso è *cccccchiiiii*, ovvero le prime 6 cifre (codifica *cccccc*) conterranno il bar-code programmato per il PLU in questione (vedi 10 EDIT PLU), poi segue una cifra di checksum intermedio (codifica *k*), e infine 5 cifre con l'importo della vendita (codifica *iiiii*).

DATO	CODIFICA
codice BCR programmato per ciascun PLU	C
checksum intermedio	K
importo vendita	I
numero bilancia	B
codice PLU	P
numero scontrino	S
numero operatore	O
quantità peso/pezzi	Q
reparto	R

Per la programmazione delle cifre si usano i tasti come per l'inserimento di testi (vedi SELEZIONE E MODIFICA nel capitolo INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE).

Ovviamente il numero di cifre che si programma per ospitare una informazione deve essere sufficiente ad ospitare il dato stesso. Se il numero di cifre è insufficiente (es. importo vendita inferiore alle 5 cifre) il bar-code non verrà stampato.

Finita la programmazione per EAN-13 di articoli a peso premere il tasto <**ENTER**>.

Si passa quindi alla programmazione per EAN-8 di articoli a peso (BCR EAN8 PESO), poi per EAN-13 di articoli a corpo (BCR EAN13 CORPO) e, per finire, per EAN-8 di articoli a corpo (BCR EAN8 CORPO).

25 - OPZIONI OPERATIVE

Questa funzione raggruppa il controllo (abilitazione/disabilitazione) di una serie di opzioni operative della bilancia: PREZZO LIBERO (uso del prezzo libero quando si è in modalità “Richiamo PLU”), PREZZO SPECIALE, STORNO,

RESO MERCE, SCONTO SUBTOTALE. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
2 5   S C E L T A   F U N Z I O N I
```

Per ognuna delle opzioni, che passiamo ora in rassegna, a display appare SI OPZIONE o NO OPZIONE (es. NO PREZZO LIBERO) , a seconda che l'opzione sia o meno abilitata.

PREZZO LIBERO

Con il tasto <**SEL**> è possibile abilitare/disabilitare l'opzione che permette impostare il prezzo da tastiera anche senza richiamare un PLU anche se il funzionamento standard è quello del Richiamo PLU (vedi funzione 27 FUNZIONAMENTO); se la bilancia lavora in richiamo PLU e questa opzione è disabilitata, è sempre necessario attribuire un PLU all'articolo che si sta prezzando.
Con <**ENTER**> si passa alla successiva opzione.

PREZZO SPECIALE

Questa funzione permette di immettere durante la pesata un prezzo temporaneo per un PLU, se il PLU in questione ha l'opzione cambio prezzo abilitata (vedi funzione 10 EDIT PLU). Usare <**SEL**> per abilitare/disabilitare l'opzione e <**ENTER**> per passare alla successiva opzione.

STORNO

Con la bilancia in modo "Scontrino" la funzione permette di stornare dallo scontrino una o più transazioni effettuate, fintanto che lo scontrino stesso è aperto (cioè non è stato stampato).

RESO MERCE

Con la bilancia in modo "Scontrino" la funzione permette di effettuare una o più transazioni di reso merce a corpo (importi negativi). Usare <**SEL**> per abilitare/disabilitare l'opzione e <**ENTER**> per passare alla successiva opzione.

SCONTO SUBTOTALE (SU TOTALE PARZIALE)

Con la bilancia in modo "Scontrino" la funzione permette di effettuare uno sconto in percentuale sul totale parziale richiamato a display di uno degli operatori. Usare <**SEL**> per abilitare/disabilitare l'opzione e <**ENTER**> per passare alla successiva opzione.

Usare il tasto <**EXIT**> per uscire dalla programmazione delle opzioni operative.

26 - BUZZER TASTIERA

Questa funzione permette di togliere il bip che accompagna la pressione di ogni tasto. Se l'opzione è disabilitata, la tastiera normalmente è silenziosa; emette un bip solo se si compie una manovra errata, oppure due bip alla pressione del tasto operatore quando si registra una transazione su scontrino.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
2 6   B U Z Z E R   T A S T I E R A
            A B I L I T A T A
```

Con il tasto <**SEL**> è possibile disabilitare l'opzione, cosicché la tastiera sia silenziosa. Premere il tasto <**ENTER**> o <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

27 - FUNZIONAMENTO

Questa funzione permette di stabilire quale sia la priorità nel normale funzionamento, tra il richiamo dei PLU e l'immissione di prezzi liberi da tastiera.

Nel caso che la priorità sia a Richiamo PLU, l'immissione di un numero dalla tastiera numerica viene interpretato come codice PLU.

Nel caso che la priorità sia a Inserimento Prezzo l'immissione di un numero dalla tastiera numerica viene interpretato come prezzo libero. Il prezzo viene inizialmente interpretato come prezzo libero per kg di peso. Premendo il tasto **<PB>** il prezzo viene interpretato come prezzo per etto. Premendo invece il tasto **<X>** il prezzo viene interpretato come prezzo a corpo. All'ingresso nella funzione premere il tasto <**ENTER**> per entrare in programmazione:

```
2 7   F U N Z I O N   A M E N T O
R I C H I A M O   P L U
```

Il tasto <**SEL**> permette di passare alla priorità d'inserimento prezzo, cosicché in bilancia l'immissione di un numero dalla tastiera numerica venga interpretato come prezzo libero:

```
27 FUNZION AMENTO
INSERIMENTO PREZZO
```

Premere il tasto <**ENTER**> o <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

GRUPPO 3 : PROGRAMMAZIONI SCONTRINO

30 - RAGIONE SOCIALE

Questa funzione permette di immettere un testo su 6 righe, liberamente posizionabili all'inizio dello scontrino (ragione sociale) o alla fine dello scontrino (messaggio di cortesia o messaggio commerciale). Per ogni riga è possibile decidere se, dove e come stamparla.

All'ingresso nella funzione premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione della ragione sociale, iniziando con l'immissione (o la modifica) della riga 1:

```
tt tttttttttttttttttt
RIGA n   CUR.cc   INS
```

tttttt = testo immesso in quella riga
n = numero della riga (da 1 a 6)
cc = posizione del cursore
INS = segnala che si sta immettendo il testo in modalità inserimento caratteri maiuscoli

Attenzione: usare i tasti <↑> e <↓> per passare da una riga all'altra; è possibile decidere se seguire tutta la procedura (immissione testo, scelta carattere, posizionamento) riga per riga, oppure immettere prima tutti i testi, poi scegliere i caratteri, ecc.

Immettere il testo utilizzando quei tasti cui sono associate lettere, numeri e simboli (la lunghezza massima del testo è di 27 caratteri per riga). Con il testo **<CENT MESS>** si può centrare il testo nella riga.

Premendo il tasto <**ENTER**> si passa quindi alla programmazione del tipo di carattere che sarà poi utilizzato in fase di stampa:

```
30 CARATTERE  RAG.SOC
RIGA  n FORMATO 5 x 7
```

dove:

n = n riga

Con <**SEL**> è possibile selezionare i formati di carattere disponibili: 5x12 5x18 7x18 7x23

Premendo il tasto <**ENTER**> si passa alla programmazione della posizione della riga attiva del testo (cioè non stampata, in testa o in coda allo scontrino):

```
30 POSIZIONE RAG.SOC
RIGA  n  NO STAMPA
```

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare le altre opzioni precisamente IN ALTO e IN BASSO.

31 - OPZIONI SCONTRINO

Questa funzione permette di decidere se stampare sullo scontrino una serie di voci opzionali: DATA, ORA, DESCRIZIONE PLU, RESTO. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
31 SCONTRINO
```

Per ognuna delle opzioni, che passiamo ora in rassegna, a display appare SI OPZIONE o NO OPZIONE (es. SI STAMPA DATA), a seconda che l'opzione sia o meno abilitata.

STAMPA DELLA DATA

Questa funzione permette di decidere se stampare la data sullo scontrino. Con il tasto <**SEL**> è possibile abilitare l'opzione, cosicché sullo scontrino dopo la ragione sociale viene stampata la data attuale, a fianco dell'eventuale ora. Premere il tasto <**ENTER**> si passa alla successiva opzione.

STAMPA DELL'ORA

Questa funzione permette di decidere se stampare l'ora sullo scontrino. Con il tasto <**SEL**> si può abilitare l'opzione, cosicché sullo scontrino dopo la ragione sociale viene stampata l'ora attuale, a fianco dell'eventuale data. Premere il tasto <**ENTER**> si passa alla successiva opzione.

STAMPA DELLA DESCRIZIONE PLU

Questa funzione permette di decidere se stampare la descrizione dei PLU sullo scontrino. Con il tasto <**SEL**> è possibile abilitare l'opzione, cosicché per ogni transazione venga stampata la descrizione dell'articolo; se l'opzione è disabilitata vengono stampati solo il peso (o la quantità), il prezzo unitario e l'importo, senza nessun'altra possibilità di riconoscere l'articolo in questione. Premere il tasto <**ENTER**> si passa alla successiva opzione.

STAMPA DEL RESTO

Questa funzione permette di decidere se stampare il resto sullo scontrino. Con il tasto <**SEL**> è possibile abilitare l'opzione, cosicché dopo la normale stampa dello scontrino possa essere stampato il contante dato dal cliente ed il resto che gli è dovuto. Premere il tasto <**EXIT**> per terminare la programmazione delle opzioni di stampa dello scontrino.

32 - BAR-CODE SCONTRINO

Questa funzione permette di decidere se stampare un codice a barre in coda allo scontrino e programmare singolarmente l'uso di tutte le cifre disponibili nel codice a barre. La programmazione si specifica separatamente per codice EAN-8 ed EAN-13.

```
32 BAR-CODE SCONTR.
SI        STAMPA
```

Se con il tasto <**SEL**> si abilita o disabilita la stampa. Con <**ENTER**> si passa a scegliere il tipo di codice a barre da stampare:

```
32 BAR-CODE SCONTR.
BAR-CODE  EAN-13
```

Il tasto <**SEL**> permette di scegliere tra i due tipi di bar-code EAN-13 e EAN-8. Il primo è composto da 13 cifre, delle quali le prime 7 sono impostabili, le successive 5 riportano normalmente l'importo e l'ultima è di controllo; il codice EAN-8 comprende invece due cifre non impostabili (00), 5 cifre per l'importo ed una cifra finale di controllo.

Nella bilancia Alexia si può ad ogni modo personalizzare completamente la composizione del codice a barre.

Premendo il tasto <**ENTER**> si conferma la scelta e si passa all'immissione delle prime 7 cifre del codice a barre.

Queste cifre normalmente compariranno nel codice a barre solo se si è selezionato EAN-13 e se non si è rimosso questo campo nella composizione del codice a barre (vedi oltre).

```
32 BAR-CODE SCONTR.
CODICE      bbbbbb b
```

Immettere mediante la tastiera numerica il valore della parte fissa del codice a barre (max 7 cifre). Premere il tasto <**ENTER**> per confermare e passare alla prossima scelta.

Si può ora programmare singolarmente l'uso di tutte le cifre disponibili nel codice a barre degli scontrini. La programmazione si specifica separatamente per codice EAN-13 ed EAN-8.

```
32 BCR EAN13 SCONTR.
    cccccckiiiii
```

c...k...i = codifica che specifica, cifra a cifra, il contenuto del bar-code (vedi sotto)

DATO	CODIFICA
codice BCR programmato per scontrino	C
checksum intermedio	K
importo scontrino	I
numero bilancia	B
numero scontrino	S
numero operatore	O
quantità peso/pezzi	Q

Ora, cifra per cifra, si può introdurre una codifica, fra quelle specificate nella tabella accanto, che indica che informazione verrà messa in quella cifra del bar-code. La disposizione iniziale per esempio del bar-code EAN-13 per articoli a peso è *cccccchiiiii*, ovvero le prime 6 cifre (codifica *cccccc*) conterranno il bar-code programmato nella scelta precedente, poi segue una cifra di checksum intermedio (codifica *k*), e infine 5 cifre con l'importo della vendita (codifica *iiiii*).

Per la programmazione delle cifre si usano i tasti come per l'inserimento di testi.

Ovviamente il numero di cifre che si programma per ospitare una informazione deve essere sufficiente ad ospitare il dato stesso. Terminare con <**ENTER**> la personalizzazione della composizione del codice EAN-13 per scontrini. Segue la composizione del codice EAN-8, con le stesse modalità di quella EAN-13.

```
32 BCR EAN8  SCONTR.
      cciiiii
```

c...k...i = codifica che specifica, cifra a cifra, il contenuto del bar-code (vedi tabella)

Alla fine premere <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

33 - COPIA SCONTRINO

Questa funzione permette di decidere se stampare dopo lo scontrino una ripetizione delle due righe del totale con (eventualmente) la data e l'ora, ad uso gestionale. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
33 COPIA   SCONTRINO
    DISABILITATA
```

Con il tasto <**SEL**> è possibile abilitare l'opzione, cosicché per ogni scontrino possa essere conservata una copia riassuntiva contenente: numero pezzi venduti, importo totale, operatore, bilancia, numero progressivo scontrino e, se abilitate, data ed ora di emissione dello scontrino. Premere il tasto <**ENTER**> per confermare la scelta.

```
33 COPIA   SCONTRINO
ESPRESSO IN 1/10  t
```

t = (0-9 decimi di secondo) tempo in cui viene stampato il secondo scontino gestionale dopo quello normale.

Digitare il tempo (in decimi di secondo, da 0 a 9) in cui viene stampato il secondo scontino gestionale dopo quello normale. Confermare con <**ENTER**>.

Premere <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

34 - USCITA DA TOTALE

Questa funzione permette di decidere se lasciare che la bilancia esca dai totali anche con una semplice variazione di peso oppure debba sempre attendere la pressione del tasto appropriato.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
34 USCITA DA TOTALE
CON PESO O TASTO
```

Azionando il tasto <**SEL**> è possibile scegliere di cambiare l'opzione standard di uscita dal totale (cioè CON PESO O TASTO) con l'opzione alternativa SOLO CON TASTO.

Premere il tasto <**ENTER**> o <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

35 - EURO

Si imposta in questa programmazione il cambio Euro con la vecchia valuta nazionale. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
35 EURO
             1936,27
```

37 – DATI FISCALI

Questa funzione permette di programmare una descrizione, diversa dall'intestazione scontrino, da riportare sui report dei vari totali.

Le procedure di programmazione sono le stesse descritte per la ragione sociale.

GRUPPO 4 : PROGRAMMAZIONI ETICHETTA

40 - IMPOSTAZIONE DEI FORMATI (11÷15) DELLE ETICHETTE

Questa funzione serve ad impostare i formati programmabili (11÷20) delle etichette. Esistono anche 10 formati fissi, programmati dal costruttore (vedi ETICH. PREDEFINTE, pag. 46).

Ogni etichetta è composta da un numero variabile di campi, impostabili come dimensioni e posizione, che contengono ciascuno un dato: un testo fisso, un valore preimpostato o calcolato dalla bilancia, un elemento grafico, ecc. L'impostazione di un formato d'etichetta consiste perciò nella definizione dei parametri globali dell'etichetta stessa e nella definizione dei suoi campi.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
40 NUMERO FORMATO
<11 ÷ 20>        ff
```

ff = numero formato etichetta (da 11 a 20 in quanto i formati da 1 a 10 sono predeterminati in EPROM e non sono perciò modificabili)

Si può scegliere il numero del formato o immettendolo con la tastiera numerica o utilizzando le due frecce <←> e <→>. Premendo il tasto <**ENTER**> si visualizzano le variabili relative all'intera etichetta:

```
40 FORM.ff   CAMPO  0
CAMPI nn XXxx Yyyy ↑
```

ff = numero identificativo del formato etichetta

0 = numero identificativo del campo: 0 indica l'intera etichetta

nn = numero di campi programmati

xxx e ***yyy*** = valori per le coordinate orizzontali e verticali relative all'intera etichetta

↑ = tipo di rotazione relativa all'intera etichetta.

I tasti <↓> e <↑> permettono di passare in rassegna i campi che compongono l'etichetta, vedendo di volta in volta un riepilogo delle impostazioni dei vari parametri.

Dato che i parametri dipendono dal tipo del campo, la visualizzazione del riepilogo sarà di volta in volta diversa; per esempio, se il campo è di un tipo contenente caratteri:

```
40 FORM.ff   CAMPO  cc
tttttttt XXxx Yyyy ■↑
```

ff = numero identificativo del formato etichetta

cc = numero identificativo del campo

tttttt = tipo del campo

xxx e ***yyy*** = valori di posizione orizzontale e verticale del campo

■ = formato del carattere contenuto nel campo

↑ = tipo di rotazione del campo.

Sono a disposizione 17 diversi tipi di campo; innanzitutto 13 tipi contenenti caratteri, cioè quelli che riportano un valore numerico o un testo:

< 1> PESO
< 2> PREZZO
< 3> IMPORTO
< 4> TARA
< 5> PEZZI
< 7> NOME PLU
< 8> DESCRIZIONE PLU
< 9> DATA
<10> DATA SCADENZA 1
<11> DATA SCADENZA 2
<13> RIGA TESTO
<14> CODICE PLU
<16> RAGIONE SOCIALE

e 3 tipi di campo contenenti elementi grafici: < 6> BAR-CODE
<12> LINEA GRAFICA
<15> RETTANGOLO

Poi il tipo che serve a introdurre campi nuovi: < 0> LIBERO

I campi contenenti caratteri, cioè quelli del primo gruppo, dispongono dei seguenti parametri:
POSIZIONE X la distanza in punti tipografici tra l'inizio del campo e il bordo sinistro,
POSIZIONE Y la distanza in punti tipografici tra l'inizio del campo e il bordo superiore,
entrambi da immettere mediante la tastiera numerica;
FORMATO la dimensione dei caratteri in punti tipografici, da scegliere con <**SEL**> tra:
5 x 12 (raffigurata con un rettangolino di 3x5)
5 x 18 (raffigurata con un rettangolino di 3x7)
7 x 18 (raffigurata con un rettangolino di 4x5)
7 x 23 (raffigurata con un rettangolino di 4x7);
Il campo 13 RIGA TESTO oltre ai parametri elencati prima ha l'indicazione del testo contenuto:
TESTO NUMERO da scegliere con i tasti <←> e <→> tra:

1	kg	8	TARA	15	CONSUMARE ENTRO
2	L / kg	9	PEZZI	16	L
3	Lire	10	CONF.	17	PREPARATO IL
4	L / 100g	11	SCAD.	18	CONSERVARE IN FRIGOR
5	PESO	12	STAG.	19	NETTO
6	PREZZO	13	TARA	20	CONSERVARE TRA 0 E + 4 C
7	IMPORTO	14	CODICE		

21 ÷ 40 testi utente impostabili con la funzione 43 TESTI FISSI.

40 - PARAMETRI DEI CAMPI GRAFICI

Il campo 6 BAR-CODE ha i seguenti parametri:

- POSIZIONE X cioè la distanza dell'inizio del codice a barre dal bordo sinistro, da immettere mediante la tastiera numerica
- POSIZIONE Y cioè la distanza dell'inizio del codice a barre dal bordo superiore, da immettere mediante la tastiera numerica
- ALTEZZA cioè l'altezza delle barre stampate, in punti tipografici, da immettere mediante la tastiera numerica

Il campo 12 LINEA GRAFICA ha invece i seguenti parametri:

- POSIZIONE X cioè la distanza dell'inizio della linea dal bordo sinistro, da immettere mediante la tastiera numerica
- POSIZIONE Y cioè la distanza dell'inizio della linea dal bordo superiore, da immettere mediante la tastiera numerica
- SPESSORE cioè lo spessore della linea, espresso in punti tipografici, da immettere mediante la tastiera numerica
- LUNGHEZZA cioè la lunghezza della linea, espressa in punti tipografici, da immettere mediante la tastiera numerica

Il campo 15 RETTANGOLO ha i seguenti parametri:

- POS. X ANGOLO 1 cioè la distanza dell'angolo superiore sinistro dal bordo sinistro, da immettere mediante la tastiera numerica
- POS. Y ANGOLO 1 cioè la distanza dell'angolo superiore sinistro dal bordo superiore,

da immettere mediante la tastiera numerica

- POS. X ANGOLO 2 — cioè la distanza dell'angolo inferiore destro dal bordo sinistro, da immettere mediante la tastiera numerica
- POS. Y ANGOLO 2 — cioè la distanza dell'angolo inferiore destro dal bordo superiore, da immettere mediante la tastiera numerica
- SPESSORE LINEA — cioè lo spessore della linea, espresso in punti tipografici, da immettere mediante la tastiera numerica.

Con i tasti <↓> e <↑> si passano in rassegna i parametri del campo selezionato; per passare ad esaminare i parametri di un altro campo usare il tasto <**EXIT**> per uscire dal campo attuale, i tasti <↓> e <↑> per selezionare il campo e il tasto <**ENTER**> per entrarvi.

40 - IMPOSTAZIONE DEI CAMPI

Ogni campo è contraddistinto da un numero identificativo, che è un numero progressivo che viene automaticamente assegnato alla creazione del campo: in caso di cancellazione di un campo tutti i numeri seguenti vengono aggiornati, in modo da non lasciare nessun numero identificativo vuoto.



Attenzione: Non confondere il numero identificativo del campo (che compare sempre nell'angolo in alto a destra del visore) con il numero identificativo del tipo di campo. Il primo è un numero assegnato automaticamente, senza nessuna relazione né con la posizione né con il contenuto, che non è possibile cambiare; il secondo lo si sceglie e indica il contenuto del campo stesso.

Per aggiungere un nuovo campo all'etichetta occorre posizionarsi sul campo seguente all'ultimo impostato (che è quindi un campo non ancora esistente) e cambiare il tipo campo da LIBERO con quello desiderato.

Per cancellare un campo occorre posizionarsi su di esso e cambiare il tipo campo con LIBERO; vengono aggiornati tutti i numeri, e viene quindi visualizzato il campo successivo (che avrà adesso lo stesso numero identificativo del campo appena cancellato).

Modificando invece un campo già esistente (anche cambiandone il tipo) il numero identificativo viene mantenuto.

Una volta selezionato il campo desiderato (vecchio o nuovo che sia), premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione dei relativi parametri; ci si può spostare da un parametro all'altro di quel campo usando il tasto <**ENTER**> o i tasti <↓> e <↑>. Per impostare un parametro usare i particolari tasti richiesti dal parametro stesso, ma ricordarsi che occorre obbligatoriamente confermare l'impostazione con il tasto <**ENTER**>.

Per uscire dalla programmazione di un campo e passare alla programmazione di un altro, premere il tasto <**EXIT**> dopo aver confermato l'ultima variazione apportata.

Entrando nella programmazione di un qualsiasi campo per prima cosa ci si trova di fronte alla scelta del tipo di campo:

```
4 0   F O R M . f f     C A M P O   c c
< n n >   t t t t t t t t t t t t t t
```

dove:

ff	=	numero identificativo del formato etichetta
cc	=	numero identificativo del campo
nn	=	numero identificativo del tipo di campo (se il campo è vuoto sarà 0)
tttttt	=	descrizione del campo (se il campo è vuoto sarà LIBERO)

È possibile a questo punto decidere se variare il tipo di campo agendo sui tasti <←> e <→>, come dall'elenco nella scheda precedente. Confermando la scelta con il tasto <**ENTER**> si passa quindi nell'impostazione della posizione del campo e poi via via degli altri parametri tipici del tipo di campo selezionato. In qualunque momento si può premere il tasto <**EXIT**> per uscire dall'impostazione del campo corrente e passare ad un altro campo.

41 - COPIA FORMATO

Questa funzione permette di copiare un formato, sia di quelli preprogrammati che di quelli impostabili, sotto un altro formato d'etichetta.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> viene chiesto il numero identificativo del formato da copiare:

```
4 1   N U M E R O   F O R M A T O   D A
C O P I A R E                       n n
```

dove:

nn = numero del formato da copiare (1 ÷ 20)

Immettere il numero identificativo mediante la tastiera numerica. Confermando con il tasto <**ENTER**> viene chiesto il numero identificativo del formato su cui si vuole copiare:

```
4 1   N U M E R O   F O R M A T O   S U
C U I   C O P I A R E               n n
```

dove:

nn = numero del formato su cui copiare quello precedentemente selezionato

Immettere il numero identificativo mediante la tastiera numerica. Confermare con il tasto <**ENTER**>.

42 - CANCELLA FORMATO

Questa funzione permette di cancellare un formato d'etichetta tra quelli impostabili.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
4 2   N U M E R O   F O R M A T O   D A
C A N C E L L A R E                 n n
```

dove:

nn = n° formato da cancellare (da 11 a 20)

Immettere il numero identificativo mediante la tastiera numerica. Confermando l'immissione con il tasto <**ENTER**> viene chiesto di confermare la scelta di cancellare premendo ancora il tasto <**ENTER**>.

43 – TESTI FISSI

Questa funzione permette di impostare delle righe di testo da utilizzare per i formati programmabili delle etichette. Le righe impostabili sono contraddistinte da un numero identificativo (21 ÷ 40); i numeri da 1 a 20 identificano invece le righe di testo preprogrammate, e cioè:

1	kg	8	TARA	15	CONSUMARE ENTRO
2	L / kg	9	PEZZI	16	L
3	Lire	10	CONF.	17	PREPARATO IL
4	L / 100g	11	SCAD.	18	CONSERVARE IN FRIGOR
5	PESO	12	STAG.	19	NETTO
6	PREZZO	13	TARA	20	CONSERVARE TRA 0 E + 4 C
7	IMPORTO	14	CODICE		

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
4 3   N U M E R O   T E S T O
< 2 1   ÷   4 0 >               n n
```

dove:

nn = numero identificativo della riga di testo fisso

Premendo il tasto <**ENTER**> passare all'immissione del testo:

```
t t t t t t t t t t t t t t t t t t t t
T E S T O   n n   C U R S . c c   I N S
```

dove:

tttttt = testo già presente; se non è stato ancora immesso, la riga risulta vuota
nn = numero identificativo della riga di testo fisso
cc = posizione del cursore, cioè il numero del carattere su cui è il cursore
INS = segnala che è impostata la modalità inserimento con caratteri maiuscoli

Premendo il tasto **<INS>** si passa dalla modalità inserimento (predefinita) alla modalità sovrascrittura: sul visore la scritta INS viene sostituita dalla scritta SCC. Premendo invece il tasto **<SHIFT>** si passa dall'immissione di caratteri maiuscoli (predefinita) all'immissione di caratteri minuscoli: sul visore la scritta INS (o SCC) viene sostituita dalla scritta ins (o scc).

Il testo fisso si immette utilizzando i tasti numerici e quei tasti cui sono associate lettere e simboli (la lunghezza massima del testo è di 200 caratteri). Per l'immissione del testo e la sua modifica fare riferimento alla scheda SELEZIONE E MODIFICA nella sezione INTRODUZIONE di questo manuale.

GRUPPO 5 : PROGRAMMAZIONI RETE ED INTERFACCE

52 - CANALi SERIALi "A" e "B"

Queste funzioni servono a impostare le interfacce seriale e rete, in modo da rendere possibile la comunicazione con un PC e con le altre bilance Alexia. (Le programmazioni dei due canali sono identiche fatta eccezione per il codice chiave).

Premere il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione della velocità di trasferimento dati:

```
5 2  C A N A L E  S E R I A L E  A
V E L O C I T A '  b b b b  B A U D S
```

bbbb = numero di bit per secondo (baud)

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare la velocità, scegliendo tra 1200, 2400, 4800, 9600 e 19200 baud.

Premere il tasto <**ENTER**> per entrare nella programmazione della parità dei dati:

```
5 2  C A N A L E  S E R I A L E  A
P A R I T A '   p
```

p = tipo di parità

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare la parità, scegliendo tra DISPARI, PARI e NESSUNA.

Premere il tasto <**ENTER**> o il tasto <ê> per entrare nell'impostazione del numero di bit che compongono il dato:

```
5 2  C A N A L E  S E R I A L E    A
n  B I T S  D I  D A T O
```

n = numero di bit di dato

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare il numero di bit di dato, scegliendo tra 7 e 8.

Premere il tasto <**ENTER**> o il tasto <ê> per entrare nell'impostazione del numero di bit di stop:

```
5 2  C A N A L E  S E R I A L E    A
s  S T O P  B I T S
```

s = numero di bit di stop

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare il numero di bit di stop, scegliendo tra 1 e 2.

54 - RETE

Per l'utilizzo in rete, ogni bilancia deve avere il suo indirizzo (cioè il suo numero identificativo) diverso da ogni altro. Questa funzione serve ad immettere l'indirizzo di rete della bilancia.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
5 4   I N D I R I Z Z O   D I   R E T E
<   1   ÷   4   >                   n n
```

nn = indirizzo della bilancia in rete (da 1 a 2)

Immettere l'indirizzo di rete tramite la tastiera numerica, e premere il tasto <ENTER> per conferma.

55 - LOCALE/RETE

Questa funzione permette di far lavorare la bilancia da sola (in locale) o in rete con altre bilance.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nella programmazione:

```
5 5   L O C A L E / R E T E
B I L A N C I A   I N   L O C A L E
```

Con il tasto <**SEL**> è possibile selezionare la modalità di funzionamento, scegliendo tra BILANCIA IN LOCALE e BILANCIA IN RETE. Con il tasto <**ENTER**> o <**EXIT**> si torna all'ingresso della funzione.

56 - TX PROGRAMMAZIONI

Questa funzione permette di trasferire i PLU e i formati d'etichetta programmabili dalla bilancia alle altre bilance in rete. Dato che i PLU sono allocati dinamicamente (cioè occupano memoria solo quelli effettivamente presenti), nelle bilance di destinazione vengono sovrascritti solo i PLU col codice uguale ai PLU inviati; i formati di etichetta sono invece memorizzati staticamente, e nel trasferimento vengono quindi sovrascritti tutti.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si entra nel trasferimento delle programmazioni:

```
5 6   T X   P R O G R A M M A Z I O N I
E N T E R   P E R   I N V I A R E
```

Premendo il tasto <ENTER> si iniziano ad inviare i dati alle bilance collegate in rete; durante la trasmissione viene visualizzata la scritta ATTENDERE, poi la bilancia torna all'ingresso della funzione.

57 - CERCA BILANCE

Questa funzione serve a verificare quali bilance sono collegate in rete. Effettuata la ricerca, sul visore appaiono in ordine numerico gli indirizzi di rete delle bilance presenti in rete, compresa la bilancia dalla quale operate; le bilance assenti (perché spente, o non collegate, o impostate in locale) sono indicate da uno spazio vuoto nel posto del loro indirizzo. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si fa partire la ricerca:

```
5 7   B I L A N C E   I N   R E T E
n n   n n
```

n = numero identificativo (indirizzo) delle bilance presenti in rete

Premere il tasto <**ENTER**> o <**EXIT**> per tornare all'ingresso della funzione.

GRUPPO 7 : RAPPORTI

70 - LISTA PLU DIRETTI

Quest'opzione permette di stampare la lista completa di tutti i possibili tasti di PLU diretti disponibili, con i codici di PLU associati e la relativa descrizione testuale.

Se uno dei tasti diretti non ha associato alcun PLU viene stampato il codice PLU 0.

Se un tasto diretto ha associato un codice di PLU, ma tale codice non è stato programmato, al posto della descrizione testuale compare il messaggio *NON PROGRAMMATO*.

All’ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene subito la richiesta di conferma per procedere alla stampa:

```
70 LISTA PLU DIRETTI
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato l’elenco; alla fine della stampa la bilancia torna all’ingresso della funzione.

71 - LISTA PLU

Questa funzione permette di stampare la lista dei PLU programmati, sia che siano o non siano stati assegnati ad un tasto diretto (con la programmazione 00 PLU DIRETTI). È possibile anche stampare una lista parziale, specificando un codice d’inizio e uno di fine: vengono stampati i soli PLU compresi in quell’intervallo. Per ogni codice PLU sono elencati la descrizione dell’articolo ed il prezzo.

Se si vuole la lista completa dei PLU programmati, premere semplicemente due volte <**ENTER**>.

Se si desidera specificare un codice d’inizio e uno di fine, premendo una volta il tasto <**ENTER**> si ottiene la richiesta di immettere il codice da cui iniziare la stampa; il codice 0 corrisponde al primo dei PLU programmati:

```
71 CODICE PLU INIZIO
STAMPA       ccccccc
```

dove:

cccc = codice del PLU iniziale dell’elenco

Immettere il codice iniziale mediante la tastiera numerica. Premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene la richiesta del codice con cui terminare la stampa; il codice 0 indica l’ultimo dei PLU programmati:

```
71 CODICE PLU FINE
STAMPA       ccccccc
```

cccc = codice del PLU finale dell’elenco

Immettere il codice finale. Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato l’elenco; alla fine della stampa la bilancia torna all’ingresso della funzione.

72 - LISTA PLU BARCODE

Questa funzione permette di stampare la lista dei PLU programmati, come nella funzione 71 LISTA PLU, con in più i codici a barre. È possibile specificare un intervallo di stampa. Per ogni PLU compaiono quindi la descrizione dell’articolo, il prezzo e il codice a barre.

Se si vuole la lista completa dei PLU programmati, premere semplicemente due volte <**ENTER**>. Se si desidera specificare un codice d’inizio e uno di fine, premendo <**ENTER**> si ottiene la richiesta di immettere il codice da cui iniziare la stampa; 0 corrisponde al primo dei PLU programmati:

```
72 CODICE PLU INIZIO
STAMPA       ccccccc
```

cccc = codice del PLU iniziale dell’elenco

Immettere il codice iniziale mediante la tastiera numerica. Premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene la richiesta del codice con cui terminare la stampa; il codice 0 indica l’ultimo dei PLU programmati:

```
72 CODICE PLU FINE
STAMPA       ccccccc
```

cccc = codice del PLU finale dell’elenco

Immettere il codice finale mediante la tastiera numerica. Premendo il tasto <**ENTER**> la bilancia presenta la scritta ATTENDERE e stampa l’elenco, tornando poi all’ingresso della funzione.

73 - REPORT DI PROVA

Questa funzione permette di stampare un report di controllo della stampante, comprendente:

- 5 serie di tutti i caratteri stampabili (rispettivamente con i font 5x7, 5x12, 5x18, 7x18, 7x23);
- il numero di versione del software interno;

- il numero di PLU programmati;
- il numero di PLU ancora programmabili;

la quantità di carta stampata espressa in km.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene subito la richiesta di conferma per procedere alla stampa:

```
7 3  R E P O R T     T E S T
E N T E R  P E R   S T A M P A R E
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato il report; alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

74 - PREZZI LIBERI

Questa funzione permette di stampare un elenco di tutti i prezzi liberi utilizzati e degli operatori che li hanno inseriti. Questo elenco può servire per controllare il buon utilizzo della bilancia quando utilizzata in modo "PLU": infatti l'utilizzo frequente di prezzi liberi invece dei PLU programmati può essere una spia di cattivo uso.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene subito la richiesta di conferma per procedere alla stampa:

```
7 4  P R E Z Z I  L I B E R I
E N T E R  P E R   S T A M P A R E
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato il report; alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

GRUPPI 8 E 9:TOTALI X E Z

INTRODUZIONE AI TOTALI

La bilancia ALEXIA prevede la registrazione dei totalizzatori delle operazioni in distinte zone di memoria o livelli. Quelli di 1 livello (chiamati TOTALI X), quelli di 2 livello (chiamati TOTALI Z).

Quello che distingue i vari livelli è la diversa possibilità di permanenza dei dati: infatti, si parla di livelli in quanto l'azzeramento dei totali di un livello azzera anche i livelli inferiori, mentre non influisce sui livelli superiori.

Si può quindi utilizzare il 1 livello, con i TOTALI X, per registrare le operazioni giornaliere; durante la giornata è possibile usare le funzioni del gruppo 8 per ottenere la stampa di totali parziali (ad esempio per operatore, o per bilancia). Alla fine giornata la funzione 87 AZZERAMENTO TOTALE GENERALE X permette di stampare il riassunto di tutte le operazioni effettuate in giornata svuotando contemporaneamente la memoria di primo livello.


Attenzione: se a fine giornata si desidera stampare i totali parziali occorre ricordarsi di usare le relative funzioni prima di azzerare la memoria con la funzione 87.

La memoria di 2 livello, con i TOTALI Z, può essere invece usata per registrare i totali settimanali (o di altra periodicità a scelta, ma maggiore di quella dei TOTALI X), dato che non viene svuotata dall'azzeramento dei TOTALI X. I TOTALI Z contengono infatti la somma dei TOTALI X. Non è però possibile estrarre totali parziali dal secondo livello.


Attenzione: se si desidera avere i totali parziali a livello settimanale (o comunque di periodicità Z) occorre conservare le stampe di tutti i totali parziali a livello giornaliero (o comunque di periodicità X).

In fondo alle stampe totali viene sempre riportato il codice identificativo della bilancia, la data e l'ora per comodità di archiviazione.

80 - TOTALI OPERATORI

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate da tutti gli operatori dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).

Per ogni operatore vengono stampati:

- il numero identificativo e nome dell'operatore,
- l'importo totale,
- il numero di clienti serviti,
- il numero di operazioni stornate,

l'importo delle operazioni stornate,

il numero di resi,

l'importo dei resi,

- il numero di sconti,

l'importo degli sconti,

l'importo totale (se diverso da zero) pagato in CONTANTE, ASSEGNO, C. CREDITO, TICKET

I dati relativi agli operatori in "TRAINING" vengono stampanti in una sezione separata, denominata REPORT OPERATORI TRAINING.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
80 TOTALI OPERATORI
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> viene stampato lo scontrino riportante i totali per ogni operatore i cui dati di vendita sono diversi da zero.

81 - TOTALI REPARTI

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate (solo dagli operatori in "LAVORO EFFETTIVO") a carico dei vari reparti dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).

Per ogni reparto vengono stampati:

- il numero identificativo del reparto,
- l'importo totale,
- il peso totale,

il numero di pezzi venduti.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
81 TOTALI REPARTI
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali per ogni reparto i cui dati sono diversi da zero. Alla fine della stampa si torna all'ingresso della funzione.

82 - TOTALI IVA

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z), suddivise per aliquota IVA ed espresse come imponibile e IVA.

Per ogni aliquota IVA vengono stampati:

- il corrispettivo (importo totale),
- l'imponibile IVA,

IVA (con percentuale)..

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
82 TOTALI IVA
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali per ogni reparto i cui dati sono diversi da zero. Alla fine della stampa si torna all'ingresso della funzione.

83 - TOTALI PLU

Questa funzione permette di avere la stampa delle operazioni effettuate (solo dagli operatori in "LAVORO EFFETTIVO") sui vari PLU dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT.

GEN. Z). È anche possibile fare una stampa parziale, specificando un codice d'inizio e uno di fine: vengono stampati i soli PLU compresi in quell'intervallo.

Per ogni PLU vengono stampati:

• il codice PLU, • la descrizione merceologica , • l'importo totale,	• il peso totale, • il numero di pezzi venduti, • l'importo delle vendite con prezzo speciale, • l'importo totale degli sconti

Se si vuole la lista completa dei PLU programmati, premere semplicemente due volte <**ENTER**>.

Altrimenti, premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene la richiesta di immettere il codice da cui iniziare la stampa; il codice 0 corrisponde al primo dei PLU programmati:

```
8 3  C O D I C E  P L U   I N I Z I O
S T A M P A             c c c c c c c
```

cccc = codice del PLU iniziale dell'elenco

Immettere il codice iniziale mediante la tastiera numerica. Premendo il tasto <**ENTER**> si ottiene la richiesta del codice con cui terminare la stampa (il codice 0 indica l'ultimo dei PLU programmati). Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei soli PLU su cui sono state effettuate operazioni.

84 - TOTALI ORARI

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate (solo dagli operatori in "LAVORO EFFETTIVO") nelle varie fasce orarie dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z). Per ogni fascia oraria vengono stampati:

• l'ora d'inizio della fascia, • l'importo totale, • il peso totale, • il numero di scontrini emessi, • il numero di pezzi venduti, • il numero di operazioni stornate,	• l'importo delle operazioni stornate, • il numero di resi, l'importo dei resi, • il numero di sconti, l'importo degli sconti,

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
8 4  T O T A L I   O R A R I
E N T E R  P E R   S T A M P A R E
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali per ogni fascia oraria i cui dati sono diversi da zero. Alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

85 - TOTALI BILANCE

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate (solo dagli operatori in "LAVORO EFFETTIVO") dalle varie bilance dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).Per ogni bilancia in rete vengono stampati:

- il numero identificativo della bilancia,
- l'importo totale,
- il peso totale,
- il numero di scontrini emessi,
- il numero di pezzi venduti.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
8 5  T O T A L I   B I L A N C E
E N T E R  P E R   S T A M P A R E
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali per ogni reparto i cui dati sono diversi da zero. Alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

86 - TOTALI GENERALE X

Questa funzione causa la stampa delle operazioni effettuate da tutti gli operatori su tutte le bilance in rete dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).

Vengono stampati di tutte le bilance insieme:

• l'importo totale, • il peso totale, • il numero di scontrini emessi, • il numero di pezzi venduti, • l'importo dovuto a vendite a prezzi speciali, • il numero di operazioni stornate, • l'importo delle operazioni stornate,	il numero di resi, l'importo dei resi, • il numero di sconti, l'importo degli sconti, l'importo totale (se diverso da zero) pagato in CONTANTE, ASSEGNO, C. CREDITO, TICKET

I dati relativi agli operatori in "TRAINING" vengono stampanti in una sezione separata, denominata GRAN TOTALE TRAINING. All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
86 TOTALE  GENERALE X
ENTER PER  STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato l'elenco dei totali. Alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

87 – AZZERAMENTO TOTALI GENERALI X

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate da tutte le bilance in rete dopo l'ultimo azzeramento, procedendo contemporaneamente ad azzerare la memoria di 1 livello.

Vengono stampati i dati del TOTALE GENERALE X (funzione 86); durante la stampa vengono automaticamente cancellati tutti i totali di 1 livello, sia per operatori normali che per quelli in apprendimento ("training"), ossia:

• i totali Operatori (funzione 80) • i totali Reparti (funzione 81) • i totali IVA (funzione 82) • i totali PLU (funzione 83) • i totali Orari (funzione 84)	• i totali Bilance (funzione 85) • la lista dei PLU più venduti (funzione 88) • la lista degli operatori con miglior vendite (89) • il Totale Generale X (funzione 86)

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
87 AZZ. TOT. GEN. X
ENTER PER  AZZERARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali; contemporaneamente viene svuotata la memoria. La bilancia torna poi all'ingresso della funzione.

88 - PLU PIÙ VENDUTI

Questa funzione stampa una lista dei PLU più venduti sulla base delle operazioni effettuate dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z), in ordine decrescente di importo totale delle vendite.

Per ogni PLU vengono elencati:

• codice PLU e descrizione • importo totale delle vendite • peso totale venduto	• numero di pezzi venduti • importo totale prezzi speciali • importo totale sconti

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
88 PLU PIU` VENDUTI
DA STAMPARE<1÷99> nn
```

nn = numero di PLU più venduti da stampare

Introdurre i massimo numero di PLU più venduti da stampare. Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco. La bilancia torna poi all'ingresso della funzione.

89 - VENDITE OPERATORI

Questa funzione stampa una lista degli operatori in ordine decrescente di importo totalizzato sulla base delle operazioni effettuate dopo l'ultimo azzeramento (funzione 87 AZZ. TOT. GEN. X o funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).

Per ogni operatore viene stampato:

• codice e nome • totale importo e clienti serviti • numero ed importo delle operazioni di storno • numero e importo dei resi	• numero e importo degli sconti • l'importo totale (se diverso da zero) pagato in CONTANTE, ASSEGNO, C. CREDITO, TICKET

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
88 OPERATORI DECRESC
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE e viene stampato l'elenco. Alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

90 - TOTALE GENERALE Z

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate da tutti gli operatori su tutte le bilance in rete dopo l'ultimo azzeramento di livello 2 (funzione 91 AZZ. TOT. GEN. Z).

Vengono stampati di tutte le bilance insieme:

• l'importo totale, • il peso totale, • il numero di scontrini emessi, • il numero di pezzi venduti, • l'importo dovuto a vendite a prezzi speciali, • il numero di operazioni stornate, • l'importo delle operazioni stornate,	il numero di resi, l'importo dei resi, • il numero di sconti, l'importo degli sconti, l'importo totale (se diverso da zero) pagato in CONTANTE, ASSEGNO, C. CREDITO, TICKET

I dati relativi agli operatori in "TRAINING" vengono stampanti in una sezione separata, denominata GRAN TOTALE TRAINING Z.

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

```
90 TOTALE GENERALE Z
ENTER PER STAMPARE
```

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali. Alla fine della stampa la bilancia torna all'ingresso della funzione.

91 AZZERAMENTO TOTALI GENERALI Z

Questa funzione permette di ottenere la stampa delle operazioni effettuate da tutti gli operatori (anche da quelli in apprendimento) su tutte le bilance in rete dopo l'ultimo azzeramento di 2 livello, procedendo contemporaneamente ad azzerare le memorie di 1 e 2 livello.

Vengono stampati i dati del TOTALE GENERALE Z (funzione 90); durante la stampa vengono automaticamente cancellati:

• i totali Operatori (funzione 80) • i totali Reparti (funzione 81) • i totali IVA (funzione 82) • i totali PLU (funzione 83) • i totali Orari (funzione 84)	• i totali Bilance (funzione 85) • la lista dei PLU più venduti (funzione 88) • la lista degli operatori con miglior vendite (89) • il Totale Generale X (funzione 86) • il Totale Generale Z (funzione 90)

All'ingresso della funzione, premendo il tasto <**ENTER**> ci si predispone alla stampa:

9 1 A Z Z . T O T . G E N . Z
E N T E R P E R A Z Z E R A R E

Premendo il tasto <**ENTER**> compare la scritta ATTENDERE, e viene stampato l'elenco dei totali; contemporaneamente viene svuotata la memoria. La bilancia torna poi all'ingresso della funzione.



DATAPROCESS EUROPE S.p.A.
20082 Binasco (MI) - Viale dell'Artigianato 19
Tel. 02/900221 - Fax 02/90091353
www.dataprocess.it E-mail: info@dataprocess.it

FILIALI IN ITALIA:

DATAPROCESS NORD	Vigano di Gaggiano (MI)	Tel. 02/90843137
DATAPROCESS FIRENZE	Pieve a Fievole (PT)	Tel. 0572/520228
DATAPROCESS CENTROSUD	Sede di Nola (NA)	Tel. 081/5126625
	Sede di Matera (MT)	Tel. 0835/259090